

## GUIA DO EDUCADOR

# Crie uma história

Com este guia, você pode planejar e organizar uma oficina de uma hora de duração usando o Scratch. Os participantes vão criar uma história com cenários, personagens e diálogos.



## Visão geral da oficina

Veja aqui uma sugestão de atividades para uma oficina de uma hora:



**IMAGINE**  
10 minutos

Primeiro, reúna os participantes para apresentar o tema e trocar ideias.



**CRIE**  
40 minutos

Depois, auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos em seu próprio ritmo.



**COMPARTILHE**  
10 minutos

No final da oficina, reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.

## Prepare-se para a oficina

Use esta lista para preparar a oficina.

### Assista ao tutorial

O tutorial *Crie uma História* mostra aos participantes como criar seus próprios projetos. Veja o tutorial antes de realizar a oficina, e experimente os primeiros passos: [scratch.mit.edu/story](https://scratch.mit.edu/story)



### Imprima os cartões da atividade

Imprima alguns cartões do *Crie uma História* para disponibilizar para os participantes durante a oficina. [scratch.mit.edu/story/cards](https://scratch.mit.edu/story/cards)



### Verifique se todos os participantes têm contas Scratch

Os participantes podem criar suas próprias contas Scratch em [scratch.mit.edu](https://scratch.mit.edu), ou você pode criar contas de aluno para eles, se você tiver uma Conta de Professor. Para solicitar uma Conta de Professor, acesse: [scratch.mit.edu/educators](https://scratch.mit.edu/educators)

### Monte um estúdio para compartilhar os projetos no Scratch

Monte um estúdio para que os participantes possam adicionar seus projetos. Acesse a página [M t\] Vh~ 8gv1DZh](https://scratch.mit.edu/studios), e clique no botão + [Ndkd~ : hi1Yd](https://scratch.mit.edu/studios). Dê um nome para o estúdio (por exemplo, "Nossos Projetos de Moda").

### Configure computadores ou laptops

Organize os computadores para que os participantes possam trabalhar individualmente ou em duplas.

## Imagine



Comece reunindo os participantes para apresentar o tema e trocar ideias para projetos.

### Aquecimento: Desenhe um ator

Dê a cada participante um pedaço de papel. Peça a eles que pensem em seu personagem favorito (por exemplo, de um livro, filme ou imaginário). Em seguida, peça que imaginem uma nova cena. Aonde o personagem poderia ir? Quem ele encontraria lá? O que eles diriam? Sugira a eles que escrevam ou desenhem a cena da história. Depois, peça que eles compartilhem a cena com outra pessoa do grupo.

### Ideias e inspiração

Apresente alguns exemplos de projetos *Crie uma História* para despertar ideias. Você pode encontrar alguns exemplos no estúdio *Crie uma História* no site do Scratch.

#### Create a Story Examples

Projetos ( 4 )

Comentários ( 0 )

Curadores

Atividade



Create a story  
por [harleyquinn99000](#)



How Scratch Cat met ...  
por [logogreen](#)



Zodiac story  
por [camstah](#)

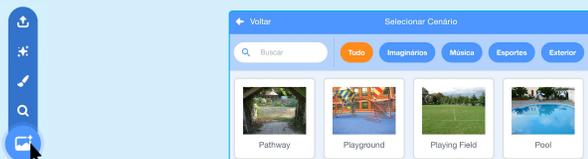
Veja o estúdio em: [scratch.mit.edu/studios/3757922](https://scratch.mit.edu/studios/3757922)



## Mostre como começar

Mostre os primeiros passos do tutorial para que os participantes saibam como começar.

No Scratch, clique em Criar. Escolha o cenário na Biblioteca de Cenários.



Escolha um personagem na Biblioteca de Atores.



Comece sua história.



Escolha um novo ator e faça-o aparecer.



## Crie

Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos sozinhos ou em duplas.

**Comece com algumas dicas**

Faça perguntas para ajudar os participantes a começar.

Onde sua história acontece?

O que acontece primeiro?

**Forneça recursos**

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem gostar da ideia de seguir o tutorial *on-line*: [scratch.mit.edu/story](https://scratch.mit.edu/story)



Outros podem preferir usar os cartões impressos: [scratch.mit.edu/story/cards](https://scratch.mit.edu/story/cards)

**Sugira algumas ideias para começar**

- Escolha um cenário
- Escolha um ator
- Faça um personagem dizer alguma coisa
- Faça um ator se esconder e aparecer



CRIE

### Experimente outras coisas

- Troque os cenários
- Faça os personagens conversarem
- Faça seus atores se moverem
- Faça alguma coisa mudar quando for clicada



### Incentive a exploração livre

O Scratch foi criado para incentivar a criação por meio da experiência e da exploração livre. Dessa forma, pode ser que os participantes queiram criar suas histórias sem fazer qualquer planejamento prévio. Conforme eles criam, uma ideia surge atrás da outra. Comemore com eles as manifestações de criatividade e as reviravoltas que suas histórias podem dar.



### Prepare-se para compartilhar

Para acrescentar instruções e créditos em um projeto, clique no botão: "KZ\_VVEã\ cVYd'Egl\_Zld"#

Compartilhar

Veja a Página do Projeto

Este vídeo mostra como compartilhar um projeto no site do Scratch: [vimeo.com/1lk/share](https://vimeo.com/1lk/share)



COMPARTILHE

# Compartilhe

Ajude os participantes a adicionarem seus projetos em um estúdio compartilhado do Scratch. Dê a eles o link do estúdio. Eles podem clicar em "Adicionar Projetos" na parte inferior da página.

Convide alguns voluntários que queiram mostrar seu projeto para o grupo.

## E agora?

Os participantes podem usar estas ideias e conceitos para criar uma variedade de projetos. Veja aqui algumas variações do projeto *Crie uma História* que você pode usar.



### Reconte uma história

Crie no Scratch uma história que você já conhece. Imagine um novo final para ela, ou faça com que ela ocorra em um cenário diferente.



### História na vizinhança

Tire fotos da sua sala de aula, escola ou vizinhança e use-as como cenários da sua história.



### História coletiva

Dê 5 minutos para cada pessoa começar uma história. Depois, peça para que mudem para o próximo computador e continuem a história. Continue essa dinâmica até o fim.

Scratch é um projeto do grupo Lifelong Kindergarten do MIT Media Lab.