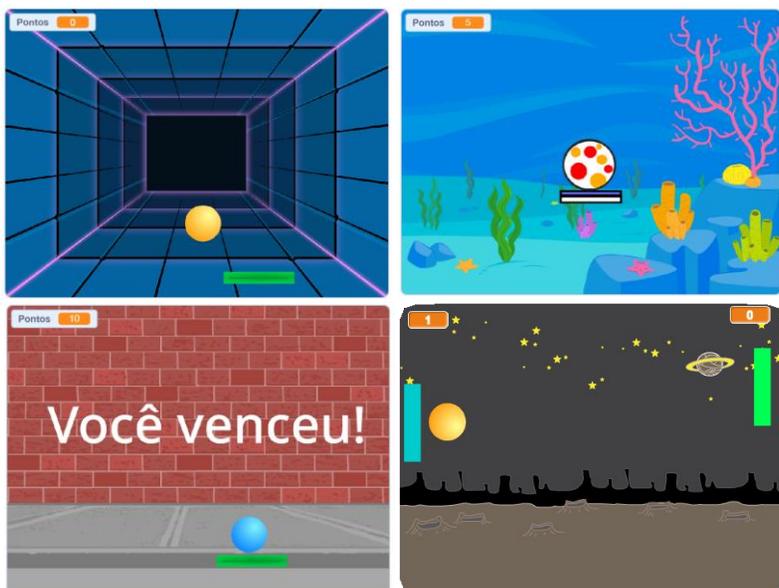


GUIA DO EDUCADOR

Jogo pong

Com este guia, você pode planejar e organizar uma oficina de uma hora de duração usando o Scratch. Os usuários vão ganhar experiência conforme desenvolvem um jogo no estilo pong, no qual uma bola quica na tela.



Visão geral da oficina

Veja aqui uma sugestão de atividades para uma oficina de uma hora:



IMAGINE
10 minutos

Primeiro, reúna os participantes para apresentar o tema e trocar ideias.



CRIE
40 minutos

Depois, auxilie os participantes enquanto eles criam seus jogos em seu próprio ritmo.



COMPARTILHE
10 minutos

No final da oficina, reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.

Prepare-se para a oficina

Use esta lista para preparar a oficina.

Assista ao tutorial

O tutorial *Jogo Pong* mostra aos participantes como criar seus próprios projetos. Veja o tutorial antes de realizar a oficina, e experimente os primeiros passos:

scratch.mit.edu/pong



Imprima os cartões da atividade

Imprima alguns cartões do *Jogo Pong* para disponibilizar para os participantes durante a oficina.

scratch.mit.edu/pong/cards



Verifique se todos os participantes têm contas Scratch

Os participantes podem criar suas próprias contas Scratch em scratch.mit.edu, ou você pode criar contas de aluno para eles, se você tiver uma Conta de Professor. Para solicitar uma Conta de Professor, acesse: scratch.mit.edu/educators

Configure computadores ou laptops

Organize os computadores para que os participantes possam trabalhar individualmente ou em duplas.

Configure um computador com projetor ou com uma tela grande

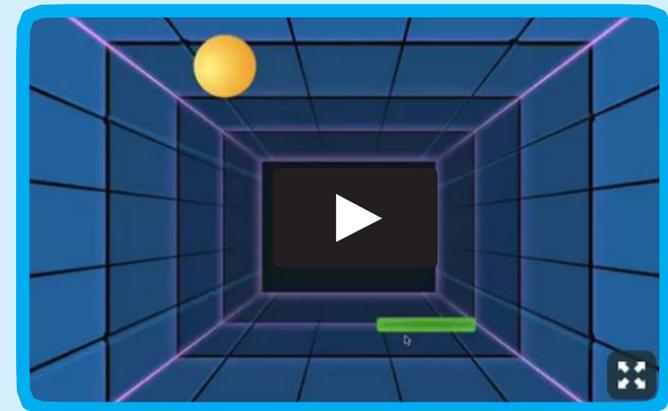
Você pode usar um projetor para mostrar exemplos e demonstrar como começar.

Imagine

Comece reunindo os participantes para apresentar o tema e trocar ideias para o projeto.

Ideias e inspiração

Mostre o vídeo do tutorial *Jogo Pong*. O vídeo mostra jogos estilo pong com diversos temas, como o pong espacial (usando imagens de planetas no lugar da bola, e estrelas no cenário).



Acesse em: scratch.mit.edu/pong ou vimeo.com/llk/pong

Aquecimento: Ideias saltitantes

Para que os participantes pensem em um tema para o jogo, peça para que cada um deles dê uma ideia de um tema (por exemplo, pizza pong, pong floral) e faça um *brainstorming* com ideias sobre os tipos de imagens que eles poderiam usar para trabalhar com esse tema.



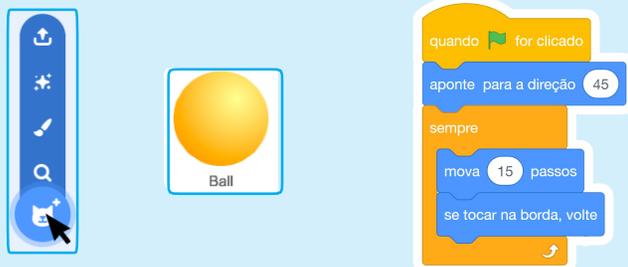
Mostre como começar

Mostre os primeiros passos do tutorial para que os participantes saibam como começar.

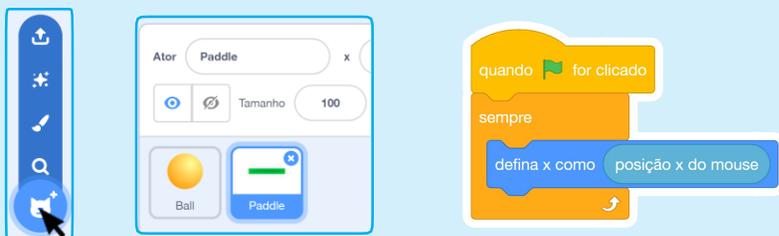
Vá para o site do Scratch, clique em Criar e escolha um novo cenário.



Escolha um ator para representar a bola e faça-o pular.



Adicione um ator para a raquete e controle-o com o mouse.



Crie

Auxilie os participantes enquanto eles criam seus jogos pong sozinhos ou em duplas.

Comece com algumas dicas

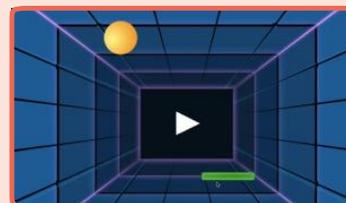
Faça algumas perguntas para ajudar os participantes a começar.

Qual cenário você quer usar no seu jogo?

Qual será a cor ou o tipo de bola?

Forneça recursos

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem gostar da ideia de seguir o tutorial *on-line*: scratch.mit.edu/pong



Outros podem preferir usar os cartões impressos.

Sugira algumas ideias para começar

- Escolha um cenário
- Escolha ou desenhe um ator para representar a bola e faça-o pular
- Selecione uma raquete que você possa controlar
- Faça a bola quicar na raquete



CRIE

Experimente outras coisas

- Acrescente sons e efeitos de cor
- Marque pontos usando uma variável
- Crie uma forma de ganhar ou perder o jogo
- Mude o cenário quando chegar a um certo número de pontos
- Duplique a bola para aumentar a dificuldade do jogo



Mostre estratégias para solucionar problemas

- Fale com outros participantes sobre o que você está fazendo
- Teste pequenos trechos de código por vez para entender o que está acontecendo em cada etapa
- Olhe atentamente para os blocos no tutorial ou nos cartões de atividade para ver se eles são iguais ou diferentes dos blocos que você está usando
- Veja o código de outros jogos pong no site do Scratch



Prepare-se para compartilhar

Para acrescentar instruções e créditos em um projeto *on-line*, clique no botão: "**Veja a página do projeto**".



Este vídeo mostra como compartilhar o projeto no site do Scratch: vimeo.com/1lk/share.



COMPARTILHE

Compartilhe

Peça aos participantes que compartilhem seus projetos com os colegas.

Faça perguntas para estimular a discussão:

O que você notou nos jogos que testou?

Quais ideias você pode acrescentar em seu jogo?

E agora?

Veja aqui mais algumas orientações que você pode usar:



Jogo para dois jogadores

Para um projeto mais avançado, tente criar um jogo para dois jogadores. Para criar uma nova versão de um projeto seu, clique em **Arquivo > Salvar como Cópia**.



Faça o remix de um jogo

Outra forma de fazer seu jogo pong é criar uma variação a partir do projeto de outra pessoa, adicionando imagens e novas ideias. Encontre um projeto para usar como base para o seu jogo no **Pong Game Studio**: scratch.mit.edu/studios/644508/. Clique em "**Ver interior**", e depois em "**Remix**".

Scratch é um projeto do grupo Lifelong Kindergarten do MIT Media Lab.