

GUIA DO EDUCADOR

Anime seu nome

Com este guia, você pode planejar e organizar uma oficina de uma hora de duração usando Scratch. Os usuários vão ganhar experiência conforme animam as letras do seu nome.



Visão geral da oficina

Veja aqui uma sugestão de atividades para uma oficina de uma hora:



IMAGINE
10 minutos

Primeiro, reúna os participantes para apresentar o tema e trocar ideias.



CRIE
40 minutos

Depois, auxilie os participantes enquanto eles animam seu nome em seu próprio ritmo.



COMPARTILHE
10 minutos

No final da oficina, reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.

Prepare-se para a oficina

Use esta lista para preparar a oficina.

Assista ao tutorial

O tutorial *Anime seu Nome* mostra aos participantes como criar seus próprios projetos. Veja o tutorial antes de realizar a oficina, e experimente os primeiros passos: scratch.mit.edu/name



Imprima os cartões da atividade

Imprima alguns cartões do *Anime seu Nome* para disponibilizar para os participantes durante a oficina. scratch.mit.edu/name/cards



Verifique se todos os participantes têm contas Scratch

Os participantes podem criar suas próprias contas Scratch em scratch.mit.edu, ou você pode criar contas de aluno para eles, se você tiver uma Conta de Professor. Para solicitar uma Conta de Professor, acesse: scratch.mit.edu/educators

Configure computadores ou laptops

Organize os computadores para que os participantes possam trabalhar individualmente ou em duplas.

Configure um computador com projetor ou com uma tela grande

Você pode usar um projetor para mostrar exemplos e demonstrar como começar.

Imagine

Comece reunindo os participantes para apresentar o tema e trocar ideias para o projeto.

Aquecimento: Formato das letras

Reúna o grupo em círculo. Peça a cada participante que diga seu nome, depois peça a todos no grupo que façam uma postura que resente a forma da primeira letra do nome.

Ideias e inspiração

Mostre o vídeo do tutorial *Anime seu Nome*. O vídeo mostra vários projetos para dar ideias e inspirar.



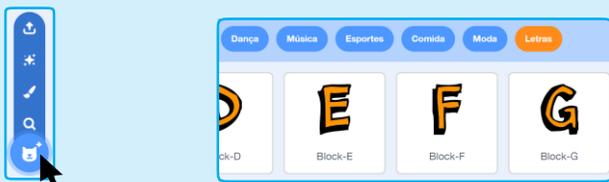
Acesse em: scratch.mit.edu/name ou vimeo.com/llk/name



Mostre como começar

Mostre os primeiros passos do tutorial para que os participantes saibam como começar.

No Scratch, clique em Criar. Em seguida, escolha uma letra na Biblioteca de Atores.



Faça-o fazer alguma coisa.



Adicione um som.



Escolha um novo cenário.



Crie

Auxilie os participantes enquanto eles criam projetos interativos.

Comece com algumas dicas

Faça algumas perguntas para ajudar os participantes a começar.

Você quer animar seu nome, iniciais ou nome de usuário?

Com qual letra quer começar?

Forneça recursos

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem gostar da ideia de seguir o tutorial *on-line*: scratch.mit.edu/name



Outros podem preferir usar os cartões impressos.

Sugira algumas ideias para começar

- Escolha uma letra
- Adicione um som
- Faça-a mudar de cor
- Escolha um cenário



CRIE

Experimente outras coisas

- Desenhe uma letra
- Faça-a girar
- Faça-a deslizar
- Altere o tamanho

Adicione mais letras e movimentos!



Incentive a colaboração

- Quando alguém tiver dificuldade e não conseguir seguir adiante, permita que converse com outro participante que possa ajudar.
- Viu uma ideia legal? Peça para o criador compartilhar com os outros colegas.



Incentive a experimentação

Ajude os participantes a se sentirem confortáveis tentando combinar blocos diferentes para ver o que acontece.

Para entender o raciocínio deles, você pode fazer algumas perguntas:

Em que você está trabalhando agora?

O que você está pensando em fazer depois?



COMPARTILHE

Compartilhe

Peça aos participantes que compartilhem seus projetos com os colegas.

Proponha perguntas para que eles possam discutir:

O que você mais gosta no seu projeto?

Qual foi a parte mais difícil?

Se tivesse mais tempo, o que você acrescentaria ou mudaria?

E agora?

Os participantes podem usar as ideias e conceitos desta oficina para criar uma grande variedade de projetos. Veja aqui algumas variações do projeto que você pode usar.



Outros nomes

Anime o nome do seu personagem favorito de um livro ou filme. Ou, anime as letras do nome da sua escola ou cidade.



Comece com uma imagem

Peça aos participantes que tragam uma foto (ou encontrem uma foto na web) e animem uma palavra que acompanhe a foto.



Acrósticos

Crie um acróstico interativo (um poema no qual as primeiras letras de cada linha compõem uma palavra que pode ser lida de cima para baixo).