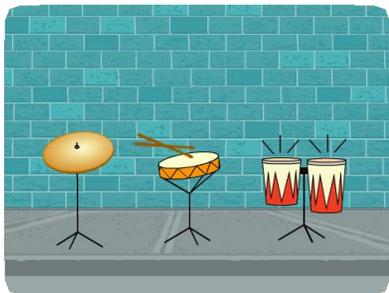


GUIA DO EDUCADOR

Criar Música

Com este guia, você pode planejar e organizar uma oficina de uma hora de duração usando o Scratch. Os participantes vão escolher instrumentos, colocar sons e usar as teclas para tocar música.



Visão geral da oficina

Veja aqui uma sugestão de atividades para uma oficina de uma hora:



IMAGINE
10 minutos

Primeiro, reúna os participantes para apresentar o tema e trocar ideias.



CRIE
40 minutos

Depois, auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos em seu próprio ritmo.



COMPARTILHE
10 minutos

No final da oficina, reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.

Prepare-se para a oficina

Use esta lista para preparar a oficina.

Assista ao tutorial

O tutorial *Criar Música* mostra aos participantes como criar seus próprios projetos. Veja o tutorial antes de realizar a oficina, e experimente os primeiros passos: scratch.mit.edu/music



Imprima os cartões da atividade

Imprima alguns cartões do *Criar Música* para disponibilizar para os participantes durante a oficina.

scratch.mit.edu/music/cards



Verifique se todos os participantes têm contas Scratch

Verifique o som dos computadores ou laptops

Verifique se a saída de som dos computadores ou laptops está funcionando. Você pode optar por disponibilizar fones de ouvido (inclusive divisores de fones de ouvido, para permitir que os participantes escutem juntos).

Verifique se o microfone está funcionando para gravar sons (opcional)

Para a etapa opcional de gravação de sons, verifique se os computadores têm um microfone (entrada de som) ativado ou adicionado. Dica: para gravar sons no Scratch, os participantes terão de selecionar "Allow" para dar acesso ao microfone.



Imagine



Comece reunindo os participantes para apresentar o tema e trocar ideias para o projeto.

Aquecimento: Repita um ritmo

Reúna o grupo em círculo e prepare-se para criar uma música. Revezem tocando ou batendo um ritmo curto, depois peça ao grupo que repita.

Ideias e inspiração

Mostre o vídeo do tutorial *Criar Música*. O vídeo mostra vários projetos para dar ideias e inspirar.



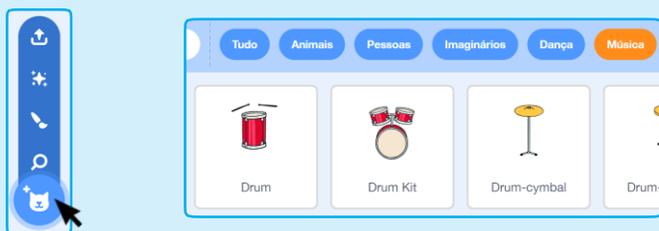
Acesse em: scratch.mit.edu/music ou vimeo.com/llk/music

Mostre como começar

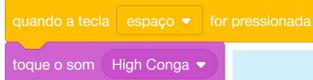


Mostre os primeiros passos do tutorial para que os participantes saibam como começar.

No Scratch, escolha um tambor no tema **Música da Biblioteca de Atores**.



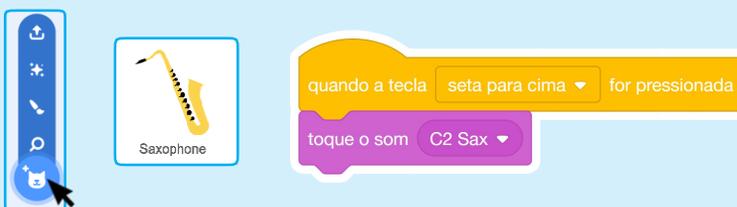
Faça o tambor tocar um som quando você pressionar uma tecla:



Faça-o tocar um ritmo:



Escolha um instrumento no tema **Música** e faça-o tocar uma nota.



Crie



Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos sozinhos ou em duplas.

Comece com algumas dicas

Faça algumas perguntas para ajudar os participantes a começar.

Quais instrumentos ou sons você quer tentar primeiro?

Que tipo de ritmos ou padrões musicais você pode fazer?

Forneça recursos

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem gostar da ideia de seguir o tutorial *on-line*:
scratch.mit.edu/music



Outros podem preferir usar os cartões impressos.

Sugira algumas ideias para começar

- Escolha um tambor ou outro instrumento
- Pressione uma tecla para tocar o som
- Crie um ritmo
- Tente mudar o ritmo



CRIE

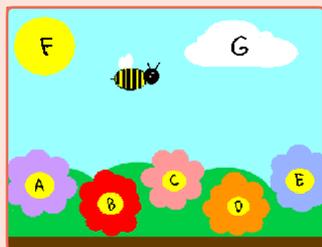
Experimente outras coisas

- Adicione instrumentos musicais
- Brinque com padrões musicais
- Toque um som ou nota aleatória
- Adicione animação.
- Use sons de beatbox em um laço
- Grave seus próprios sons para reproduzir

Próximo passo: expandir e aprimorar projetos

Acompanhe o desempenho dos participantes e ofereça apoio para que consigam levar o projeto adiante.

- Sugira aos participantes que experimentem novos instrumentos e formas de adicionar som aos seus projetos.
- Inspire-se nos projetos de outras pessoas. O que eles tentaram fazer? Quais variações você pode tentar?



Prepare-se para compartilhar

Sugira adicionar instruções para que outras pessoas saibam como jogar, por exemplo quais teclas pressionar.

Para acrescentar instruções e créditos em um projeto *on-line*, clique no botão: "**Veja a página do projeto**".

Compartilhar

 Veja a Página do Projeto

Este vídeo mostra como compartilhar o projeto no site do Scratch: vimeo.com/llk/share.



COMPARTILHE

Compartilhe

Peça aos participantes que caminhem pela sala para ver e ouvir os projetos musicais de cada um em seus computadores ou laptops.

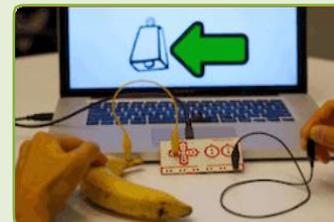
Refleta em grupo:

O que você mais gosta no projeto que você fez ou viu?

O que mais você gostaria de adicionar?

E agora?

Se você tiver acesso às placas Makey Makey (makeymakey.com), você poderá conectar um projeto Scratch ao mundo físico. Os participantes podem interagir com seus projetos musicais usando moedas, argila, papelão e muito mais.



Scratch + Makey Makey

Para aprender a usar o Makey Makey com o Scratch, veja scratch.mit.edu/makeydrum ou scratch.mit.edu/makeypiano

Scratch é um projeto do grupo Lifelong Kindergarten do MIT Media Lab.