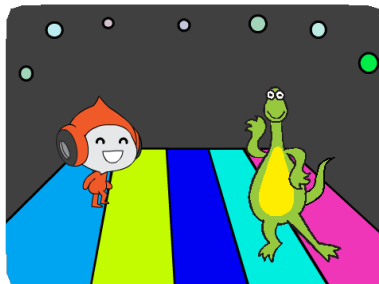




# GUIA DO EDUCADOR

## Vamos dançar!

Com este guia, você pode planejar e organizar uma oficina de uma hora de duração usando Scratch. Os participantes vão criar uma dança animada, combinando música e passos de dança.



# Visão geral da oficina

Veja aqui uma sugestão de atividades para uma oficina de uma hora:



**IMAGINE**  
*10 minutos*

Primeiro, reúna os participantes para apresentar o tema e trocar ideias.



**CRIE**  
*40 minutos*

Depois, auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos em seu próprio ritmo.



**COMPARTILHE**  
*10 minutos*

No final da oficina, reúna todos os participantes para compartilhar e refletir sobre o que foi feito.



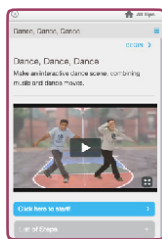
## Prepare-se para a oficina

Use esta lista para preparar a oficina.

### Assista ao tutorial

O tutorial *Vamos dançar* mostra aos participantes como criar seus próprios projetos. Veja o tutorial antes de realizar a oficina, e experimente os seguintes passos:

[scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance)



### Imprima os cartões da atividade

Imprima alguns cartões do *Vamos dançar* para disponibilizar para os participantes durante a oficina.

[scratch.mit.edu/dance/cards](http://scratch.mit.edu/dance/cards)



### Verifique se todos os participantes têm contas Scratch

Os participantes podem criar suas próprias contas Scratch em [scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu), ou você pode criar contas de aluno para eles, se você tiver uma Conta de Professor. Para solicitar uma Conta de Professor, acesse: [scratch.mit.edu/educators](http://scratch.mit.edu/educators)

### Monte um estúdio para compartilhar os projetos no Scratch

Monte um estúdio para que os participantes possam adicionar seus projetos. Acesse a página *Minhas Coisas*, e clique no botão **+ Novo Estúdio**. Dê um nome para o estúdio (como "Nossos projetos de dança").

### Verifique o som dos computadores ou laptops

Verifique se a saída de som dos computadores ou laptops está funcionando.



## Imagine



Comece reunindo os participantes para apresentar o tema e trocar ideias para o projeto.

### Aquecimento: Compartilhe um passo de dança

Coloque uma música para tocar e reúna o grupo em círculo. Faça um passo de dança enquanto diz seu primeiro nome no ritmo da música. Depois peça para o grupo copiar o que você fez. Peça para que cada um do grupo faça o mesmo, dizendo seu nome e fazendo um movimento para os outros repetirem, seguindo a ordem do círculo.

### Ideias e inspiração

Mostre o vídeo introdutório do tutorial *Vamos dançar*. O vídeo mostra vários projetos para dar ideias e inspirar.



Acesse em: [scratch.mit.edu/dance](http://scratch.mit.edu/dance) ou [vimeo.com/llk/dance](http://vimeo.com/llk/dance)



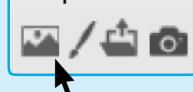
## Mostre como começar



Mostre os primeiros passos do tutorial para que os participantes saibam como começar.

Vá para o Scratch para criar um novo projeto Escolha um pano de fundo.

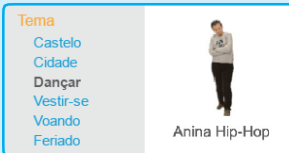
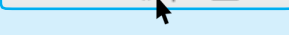
Novo pano de fundo:



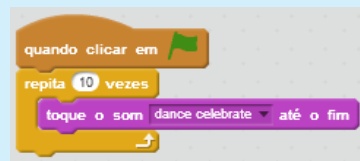
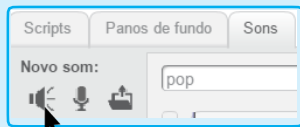
basketball-court1-a

Escolha um ator para dançar na biblioteca de atores.

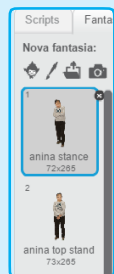
Novo ator:



Escolha uma música da biblioteca de sons.



Programa os passos de dança.



## Crie



Auxilie os participantes enquanto eles criam seus projetos sozinhos ou em duplas.

**Comece com algumas dicas**

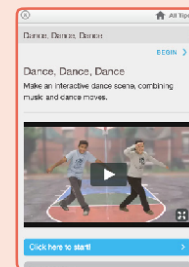
Faça algumas perguntas para ajudar os participantes a começar.

Qual ator você vai escolher para dançar?

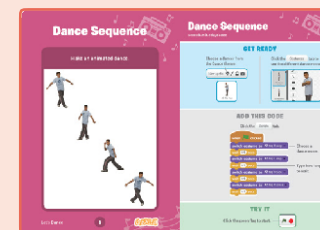
Onde ele vai dançar?

**Forneça recursos**

Ofereça opções de como iniciar



Alguns participantes podem gostar da ideia de seguir o tutorial on-line: [scratch.mit.edu/dance](https://scratch.mit.edu/dance)



Outros podem preferir usar os cartões impressos: [scratch.mit.edu/dance/cards](https://scratch.mit.edu/dance/cards)

**Sugira algumas ideias para começar**

- Escolha um pano de fundo.
- Escolha os passos de dança trocando as fantasias.
- Adicione um ator para dançar.
- Adicione música.
- Programe os passos de dança.



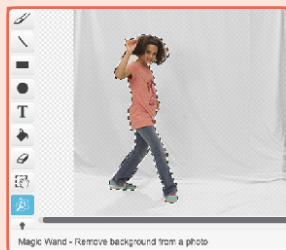
### Experimente outras coisas

- Use um laço de repetição.
- Ajuste o tempo para sincronizar a dança com a música.
- Adicione mais atores.
- Mude o pano de fundo.
- Adicione cores e efeitos.

### Adicione seus próprios passos de dança

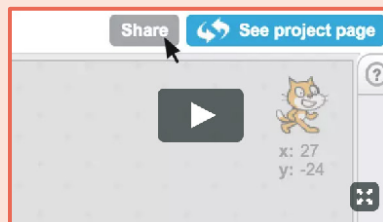
Se tiver tempo, você pode personalizar seu projeto assim:

- Encontre uma parede de cor sólida que seja bem iluminada.
- Tire fotos suas fazendo passos de dança diferentes.
- Importe as fotos como fantasias no Scratch.
- Use a varinha mágica para remover o fundo, veja: <http://bit.ly/scratchmagicwand>



### Prepare-se para compartilhar

Para acrescentar instruções e créditos para um projeto, clique no botão: "Ver página do projeto". Este vídeo mostra como compartilhar o projeto no site do Scratch: [vimeo.com/llk/share](http://vimeo.com/llk/share).



## Compartilhe

Ajude os participantes a adicionarem seus projetos em um estúdio compartilhado do Scratch. Dê a eles o link do estúdio. Eles podem clicar em "Adicionar Projetos" na parte inferior da página. Peça para que alguns se voluntariem para mostrar seu projeto para o grupo. Todos podem dançar junto!

### E agora?

Os participantes podem usar as ideias desta oficina para criar vários projetos de dança. Veja aqui mais algumas atividades diferentes:



#### Onde você vai dançar?

Tire uma fotografia de um parque ou de outro lugar de que goste, importe-a para o Scratch e use-a como pano de fundo para uma animação de dança.



#### Revezamento: Vamos dançar juntos

Dê 5 minutos para cada pessoa começar um projeto de dança. Depois, peça para que mudem para o próximo computador e adicionem um dançarino. Continue trocando e adicionando um novo dançarino. Depois os participantes voltam para seu projeto original para ver como ficou (e terminá-lo).

Scratch é um projeto do Lifelong Kindergarten Group no MIT Media Lab.