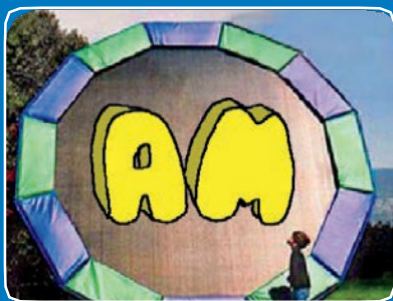
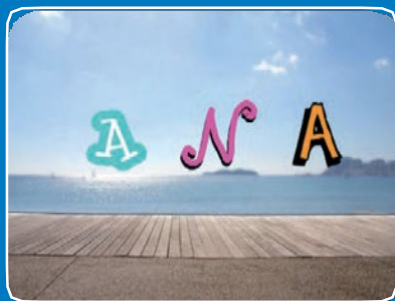


# Оживи свое имя



Оживи буквы своего имени,  
инициалы или любимое слово.

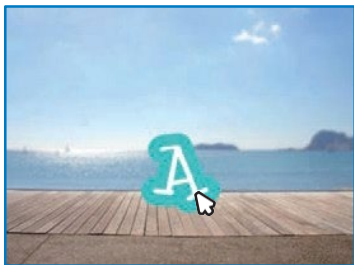
# Оживи свое имя

Используй карты в любом порядке:

- Меняй цвет щелчком
- Вращай
- Проиграй звук
- Танцующая буква
- Измени размер
- Нажми на кнопку
- Поплавай вокруг

# Меняй цвет щелчком

Заставь букву менять цвет по щелчку.



# Меняй цвет щелчком

scratch.mit.edu

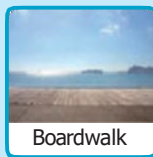
## ПОДГОТОВЬ



Выбери букву из библиотеки спрайтов.



Выбери фон.



Еда

Мода

Буквы

Щелкни на категории **Буквы** вверху библиотеки спрайтов чтобы видеть только буквенные спрайты.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ

когда спрайт нажат

изменить эффект

цвет ▾

на

25

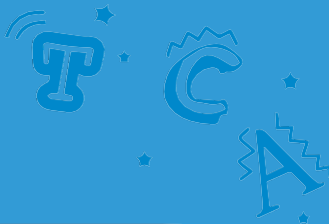
Попробуй разные числа.

## ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



# Вращай



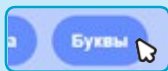
Заставь букву вращаться при щелчке.



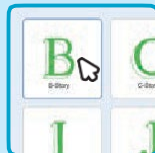
## ПОДГОТОВЬ



Перейди  
к библиотеке спрайтов.

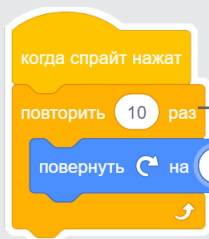


Нажми на категории **Буквы**.



Выбери буквенный спрайт.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Попробуй  
разные числа.

## ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



## ПОДСКАЗКА

Нажми на этот блок чтобы восстановить исходное направление спрайта.

повернуться в направлении 90

# Проиграй звук

Нажми на букву чтобы проиграть звук.



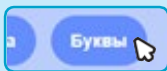
# Проиграй звук

scratch.mit.edu

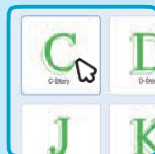
## ПОДГОТОВЬ



Перейди к библиотеке спрайтов.



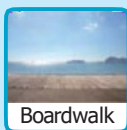
Нажми на категорию **Буквы**.




Выбери буквенный спрайт.



Выбери фон.



 Звуки  
Щелкни на вкладке Звуки.



Выбери звук.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ

 Код

Щелкни на вкладке **Код**.

когда спрайт нажат

играть звук **Guitar Strum** до конца

Выбери звук из меню.

## ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.





# Танцующая буква

Заставь букву двигаться в такт.



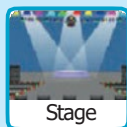
# Танцующая буква

scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Stage



Выбери букву из библиотеки спрайтов.

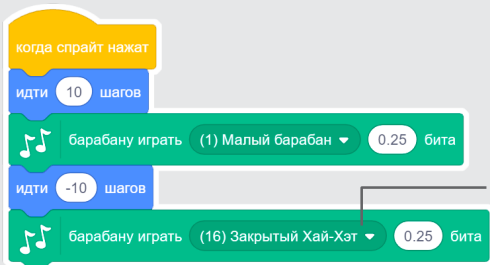


Щелкни на кнопке **Добавить расширение** (внизу слева).



Затем нажми **Музыка** чтобы добавить музыкальные блоки.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи знак минус для — перемещения назад.

Выбери другой барабан из меню.

## ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



# Измени размер

Увеличь букву, затем уменьши ее.



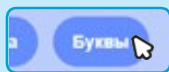
# Измени размер

scratch.mit.edu

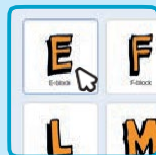
## ПОДГОТОВЬ



Перейди к библиотеке спрайтов.

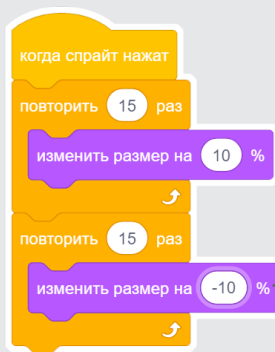


Нажми на категорию **Буквы**.



Выбери буквенный спрайт.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи знак минус для уменьшения размера.

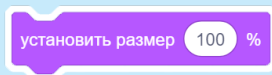
## ПОПРОБУЙ

Щелкни мышкой на букве.



## ПОДСКАЗКА

Нажми на этот блок для восстановления размера.



# Нажми на кнопку

Нажимай на кнопку чтобы буква менялась.



# Нажми на кнопку

scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



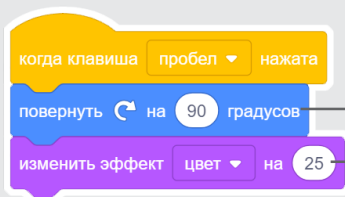
Wall 1



Выбери букву из библиотеки спрайтов.



## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



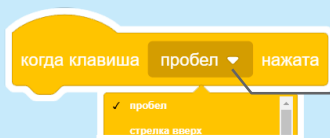
— Попробуй разные числа.

## ПОПРОБУЙ



— Нажми на клавишу пробел.

## ПОДСКАЗКА



— Ты можешь выбрать другую кнопку из меню. Теперь нажми на эту кнопку!

# Поплавай вокруг

Заставь букву плавно перемещаться  
с места на место.



# Поплавай вокруг

scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



Выбери фон.



Jurassic



Выбери букву из библиотеки спрайтов.



## ДОБАВЬ КОМАНДЫ

когда спрайт нажат

плыть 1 секунд в точку x: 10 y: 100

плыть 1 секунд в точку x: 40 y: -130

плыть 1 секунд в точку x: 10 y: 100

— Попробуй разные числа.

## ПОПРОБУЙ

Нажми на букву чтобы начать.



## ПОДСКАЗКА



Когда ты перемещаешь спрайт, можешь видеть как меняются  $x$  и  $y$ .

$x$  — положение от левого края до правого.

$y$  — положение от низа до верха.