

# Игра в охоту



Создай игру, в которой ты ловишь персонаж чтобы зарабатывать очки.

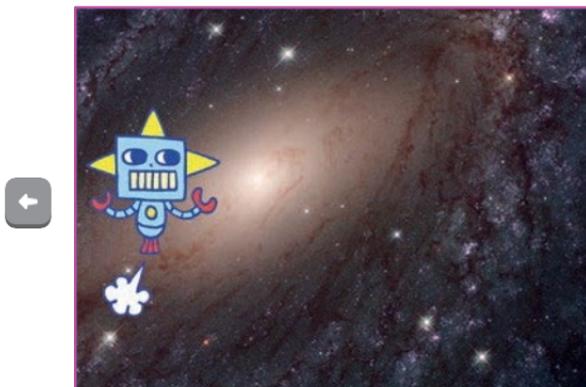
# Игра в охоту

Используй карты в следующем порядке:

1. Влево и вправо
2. Вверх и вниз
3. Охота на звезду
4. Проиграй звук
5. Добавь счет
6. На уровень выше!
7. Сообщение о победе

# Влево и вправо

Нажимай на клавиши стрелок  
чтобы перемещаться влево и вправо.



# Влево и вправо

scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



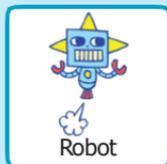
Выбери фон.



Galaxy

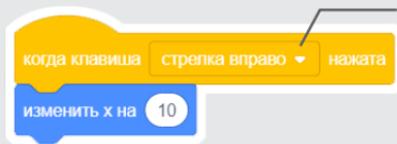
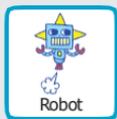


Выбери персонаж.

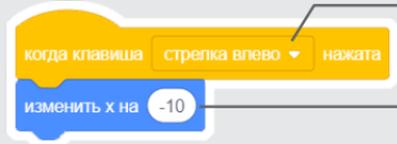


Robot

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери стрелку вправо.



Выбери стрелку влево.

Введи знак минус для перемещения влево.

## ПОПРОБУЙ

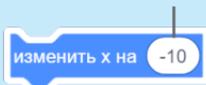
Нажимай клавиши стрелок.



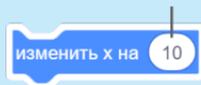
## ПОДСКАЗКА

$x$  — это положение на сцене от левого края до правого.

Введи отрицательное число для перемещения влево.



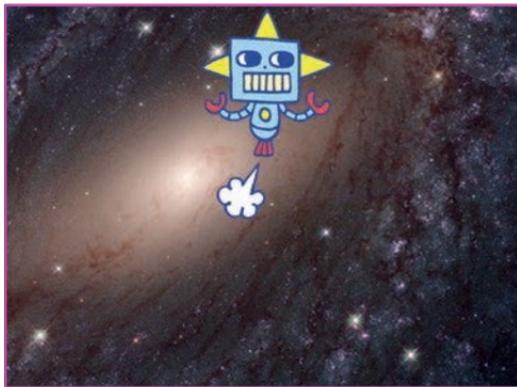
Введи положительное число для перемещения вправо.



# Вверх и вниз



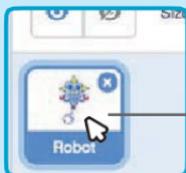
Нажимай на клавиши стрелок  
для перемещения вверх и вниз.



# Вверх и вниз

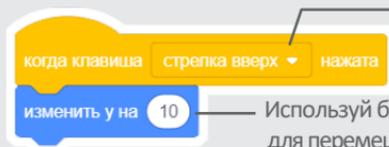
scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



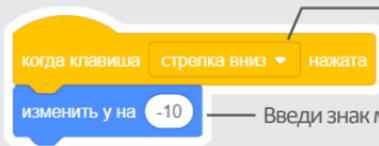
Нажми на персонажа чтобы выбрать его.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери **стрелку вверх**.

Используй блок **изменить у на** для перемещения вверх.



Выбери **стрелку вниз**.

Введи знак минус для перемещения вниз.

## ПОПРОБУЙ

Нажимай клавиши стрелок.



## ПОДСКАЗКА

y — это положение на сцене от верха до низа.



изменить у на 10

Введи положительное число для перемещения вверх.



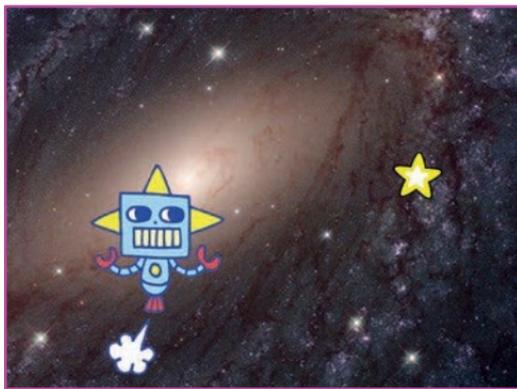
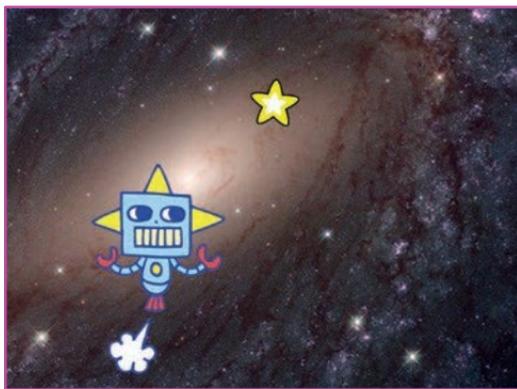
изменить у на -10

Введи отрицательное число для перемещения вниз.

# Охота на звезду



Добавь спрайт, на который будет идти охота.



# Охота на звезду

scratch.mit.edu

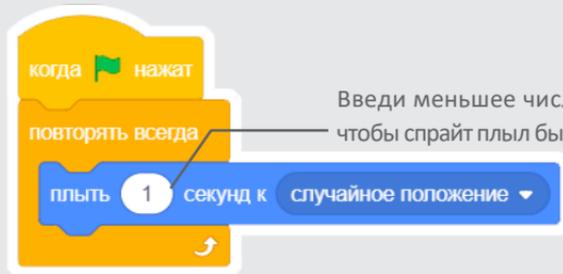
## ПОДГОТОВЬ



Выбери спрайт для охоты, например Star (звезда).



## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи меньшее число (например 0.5) чтобы спрайт плыл быстрее.

## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

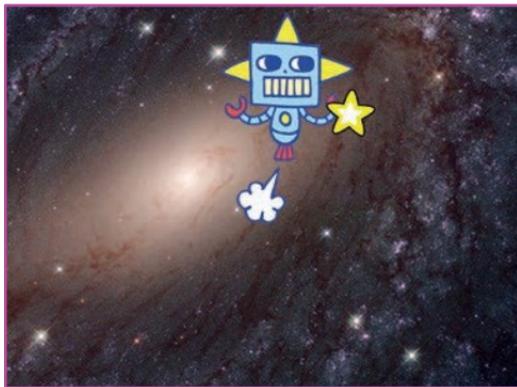


Нажми на знак **Стоп** чтобы остановиться.

# Проиграй звук



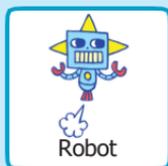
Проигрывай звук,  
когда персонаж касается звезды.



# Проиграй звук

scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



Щелкни чтобы выбрать спрайт Robot (робот).



Щелкни на вкладке **Звуки**.

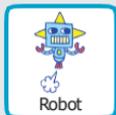


Выбери звук из библиотеки звуков, например Collect (собирай).

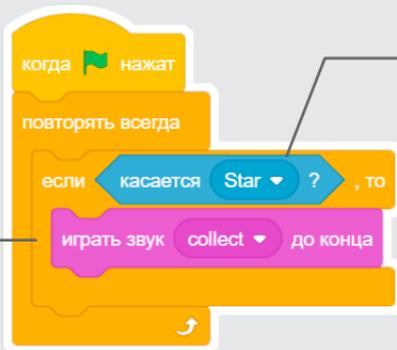
## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Щелкни на вкладке **Код** и добавь этот код.



Выбери свой звук из меню.



Вставь блок **касается** в блок **если — то**.



## ПОПРОБУЙ

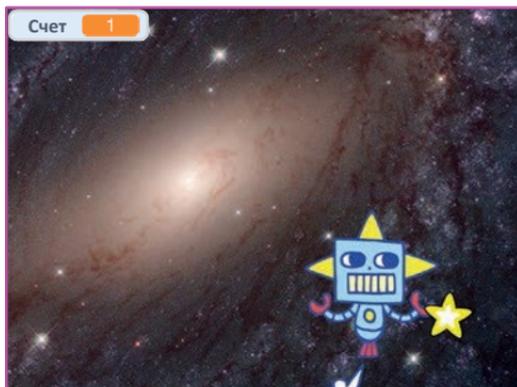
Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



# Добавь счет



Добавляй очки при касании звезды.



# Добавь счет

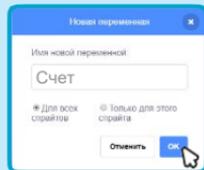
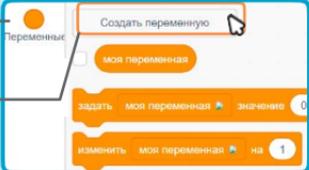
scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ

Выбери **Переменные**.

Нажми на кнопку **Создать переменную**.

**Создать переменную**

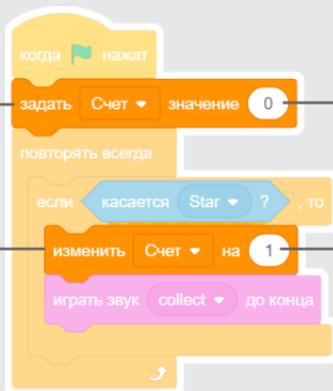


Назови эту переменную **Счет** и нажми на кнопку **OK**.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Выбери **Счет** из меню.



Добавь этот блок чтобы обнулить счет.

Добавь этот блок чтобы увеличить счет.

## ПОДСКАЗКА

здать Счет значение 0

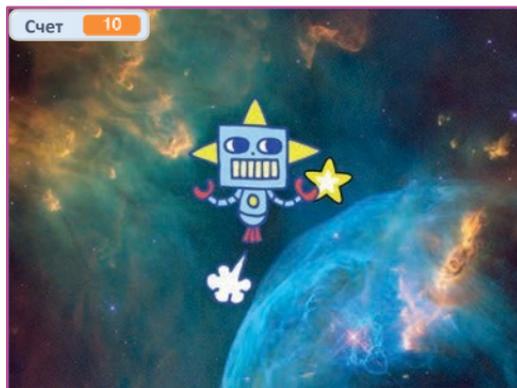
Используй блок **здать переменной значение** чтобы обнулить счет.

изменить Счет на 1

Используй блок **изменить переменную** чтобы увеличить счет.

# На уровень выше!

Перейди на другой уровень.



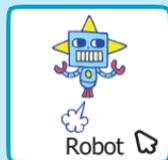
# На уровень выше!

scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



Выбери второй фон, например Nebula (туманность).

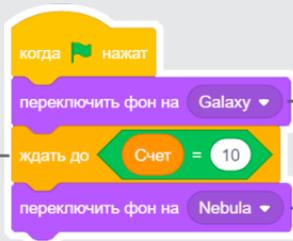


Выбери спрайт Robot (робот).

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ

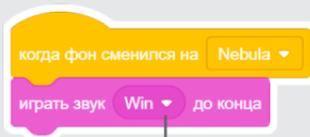


Вставь блок **Счет** в блок **равно** из категории **Операторы**.



Выбери свой первый фон.

Выбери фон, на который нужно переключиться.



Выбери звук.

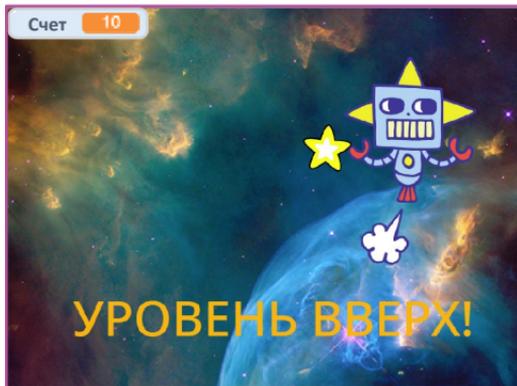
## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать игру!



# Сообщение о победе

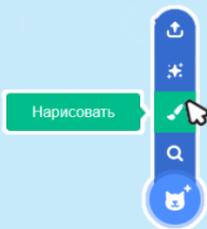
Покажи сообщение при переходе  
на следующий уровень.



# Сообщение о победе

scratch.mit.edu

## ПОДГОТОВЬ



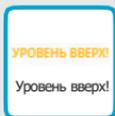
Щелкни на значке **Нарисовать** чтобы создать новый спрайт.

Используй инструмент **Текст** чтобы написать сообщение, например «Уровень вверх!»

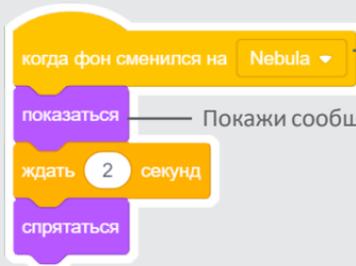


Ты можешь изменить цвет шрифта, размер и стиль.

## ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Вначале спрячь сообщение.



Выбери фон для следующего уровня.

Покажи сообщение.

## ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать игру.

