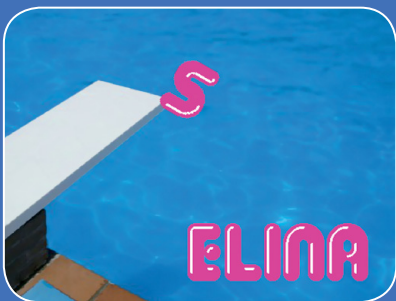
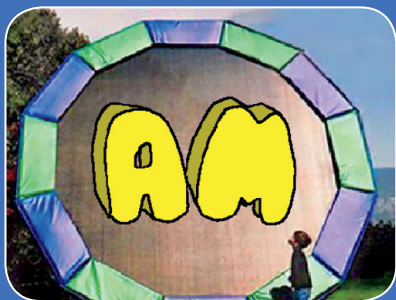


# Cartões

## Anime um Nome



Anime as letras do seu nome, suas iniciais ou palavra favorita.

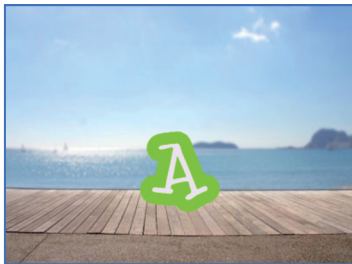
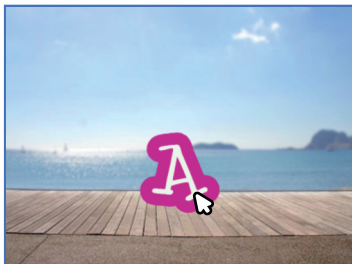
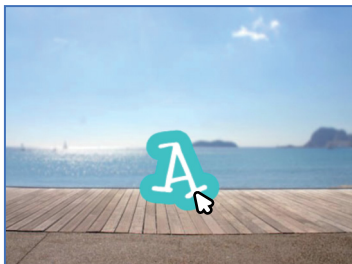
# Cartões Anime um Nome

Use estes cartões na ordem que preferir:

- **Mude a cor ao clicar**
- **Gire**
- **Reproduza um som**
- **Faça uma letra dançar**
- **Altere o tamanho**
- **Pressione uma tecla**
- **Deslize**

# Mude a cor ao clicar

Faça uma letra mudar de cor quando  
você clicar nela.



# Mude a cor ao clicar

scratch.mit.edu

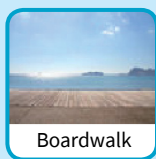
## PREPARE-SE



Escolha uma letra na Biblioteca de Atores.



Escolha um cenário.



Comida

Moda

Letras

Para ver apenas as letras, clique na categoria Letras na parte superior da Biblioteca de Atores.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO

quando este ator for clicado

adicione 25 ao efeito cor

Experimente números diferentes.

## TESTE

Clique na sua letra.



# Gire



Faça uma letra girar quando você clicar nela.

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box. A small black mouse cursor is positioned at the bottom right of the letter.

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box, rotated 45 degrees clockwise from its original orientation.

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box, rotated 90 degrees clockwise.

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box, rotated 180 degrees (upside down).

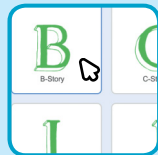
## PREPARE-SE



Vá para a Biblioteca de Atores.

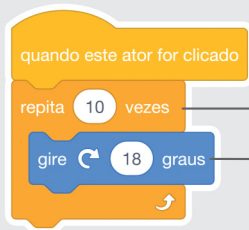


Clique na categoria Letras



Escolha uma letra.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Experimente números diferentes.

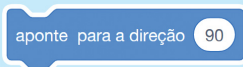
## TESTE

Clique na sua letra.



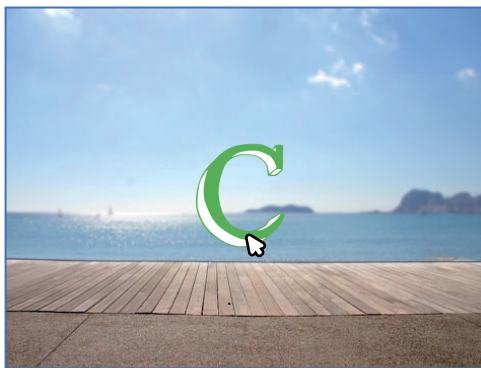
## DICA

Clique neste bloco para redefinir a direção do ator.



# Reproduza um som

Clique na letra para reproduzir um som.



# Reproduza um som

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Vá para a Biblioteca de Atores.



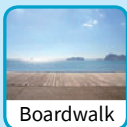
Clique na categoria Letras



Escolha uma letra.



Escolha um cenário.



Boardwalk



Clique na guia Sons.

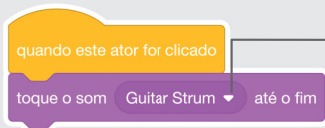


Escolha um som.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Clique na guia Código.



Escolha um som no menu.

## TESTE

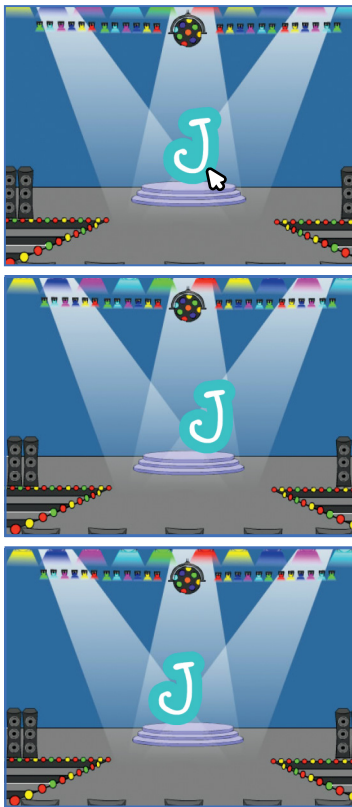
Clique na sua letra.





# Faça uma letra dançar

Faça uma letra se mover conforme o ritmo.



# Faça uma letra dançar

scratch.mit.edu

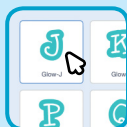
## PREPARE-SE



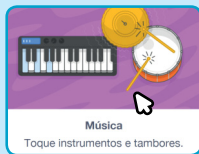
Escolha um cenário.



Escolha uma letra na Biblioteca de Atores.



Clique em Adicionar uma Extensão (no canto inferior esquerdo).



Em seguida, clique em **Música** para adicionar blocos de música.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Use o sinal de menos para o ator se mover para trás.

Você pode escolher outro som no menu.

## TESTE

Clique na sua letra.



# Altere o tamanho

Faça uma letra aumentar de tamanho  
e depois diminuir.

A small, stylized orange letter 'E' with a black outline and a white mouse cursor arrow pointing to its bottom-right corner.A medium-sized, stylized orange letter 'E' with a black outline.A small, stylized orange letter 'E' with a black outline.A medium-sized, stylized orange letter 'E' with a black outline.

# Altere o tamanho

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Vá para a Biblioteca de Atores.

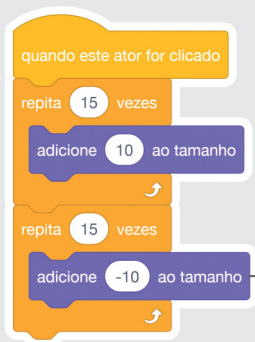


Clique na categoria Letras



Escolha uma letra.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Use o sinal de menos para diminuir o tamanho.

## TESTE

Clique na sua letra.



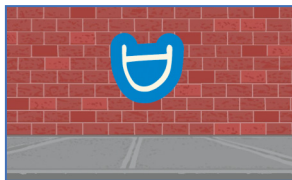
## DICA

Clique neste bloco para redefinir o tamanho.

mude o tamanho para 100 %

# Pressione uma tecla para a letra mudar.

Pressione uma tecla para a letra mudar.



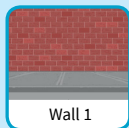
# Pressione uma tecla

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Escolha uma letra na Biblioteca de Atores.



## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Experimente números diferentes.

## TESTE



Pressione a tecla **espaço**.

## DICA



Você pode escolher outra tecla no menu. Depois, pressione essa tecla!

# Deslize



Faça uma letra deslizar suavemente de um lugar para outro.



## PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Escolha uma letra na Biblioteca de Atores.



## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Experimente números diferentes.

## TESTE

Clique na sua letra para começar.



## DICA



Quando você movimenta um ator, sua posição  $x$  e  $y$  é alterada.

$x$  é a posição da esquerda para a direita.  
 $y$  é a posição de cima para baixo.