

# Cartões

## Faça Música



**Escolha instrumentos, coloque sons e pressione as teclas para tocar música.**

# Cartões Faça Música

Use estes cartões na ordem que preferir:

- **Toque o tambor**
- **Crie um ritmo**
- **Anime o tambor**
- **Crie uma melodia**
- **Toque um acorde**
- **Toque uma música surpresa**
- **Faça sons de *beatbox***
- **Grave sons**
- **Toque uma música**

# Toque o tambor

Pressione uma tecla para fazer o som do tambor.



# Toque o tambor

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Escolha um tambor.



## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Selecione o som que  
você quer no menu.

## TESTE



Pressione a tecla **espaço** em seu teclado.

# Crie um ritmo

Toque uma sequência de sons de tambor que se repete.



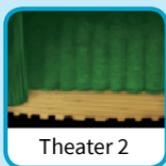
# Crie um ritmo

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Theater 2



Escolha um tambor na categoria Música.



Drum Tabla

Dança

Música

Esport

Para ver apenas atores de música, clique na categoria Música na parte superior da Biblioteca de Atores.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO



Digite quantas vezes quer repetir.

Experimente números diferentes para alterar o ritmo.

## TESTE



Pressione a tecla **espaço** em seu teclado.

# Anime o tambor

Mude as fantasias para criar uma animação.



# Anime o tambor

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um tambor.

Fantasia

Clique na guia Fantasia para ver as fantasias.

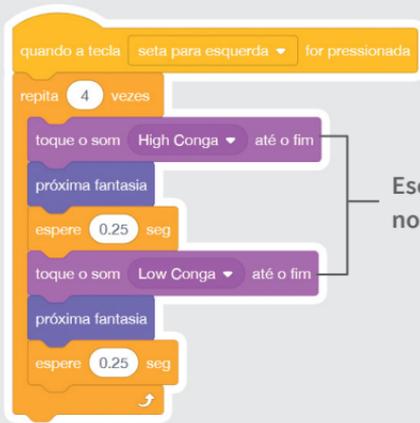
Você pode usar as ferramentas de desenho para alterar as cores.



## ADICIONE ESTE CÓDIGO

Código

Clique na guia Código.



Escolha um som no menu.

## TESTE



Pressione a tecla da seta para esquerda.

# Crie uma melodia

Toque uma série de notas.



# Crie uma melodia

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Theater 2



Escolha o saxofone ou outro instrumento.



Saxophone

## ADICIONE ESTE CÓDIGO

quando a tecla **seta para cima** for pressionada

toque o som **C2 sax**

espere **0.25** seg

toque o som **G sax**

espere **0.25** seg

toque o som **E sax**

Escolha a tecla **seta para cima** (ou outra tecla).

Escolha sons diferentes.

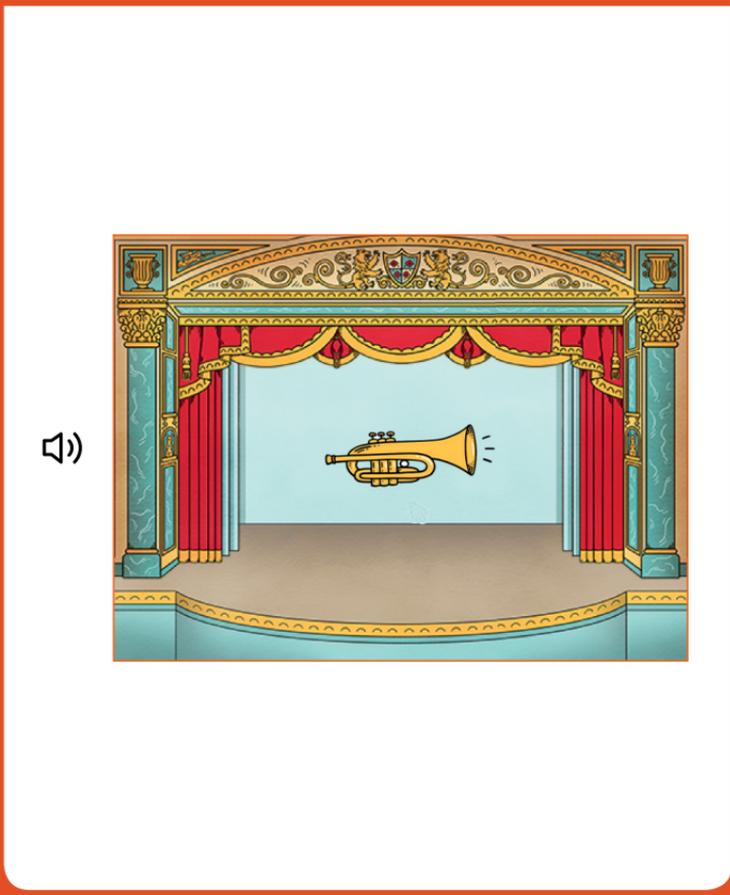
## TESTE



Pressione a tecla **seta para cima**.

# Toque um acorde

Toque mais de um som por vez para fazer um acorde.



# Toque um acorde

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Theater



Escolha um instrumento,  
como o trompete.



Trumpet

## ADICIONE ESTE CÓDIGO

quando a tecla **seta para baixo** for pressionada

- toque o som **F trumpet**
- toque o som **A trumpet**
- toque o som **C2 trumpet**

Escolha a tecla **seta para baixo** (ou outra tecla).

Escolha sons diferentes.

## TIP

Use o bloco **toque o som ...** para fazer os sons tocarem ao mesmo tempo.

Use **toque o som ... até o fim** para tocar um som após o outro.

## TESTE



Pressione a tecla **seta para baixo**.

# Toque uma música surpresa

Toque um som aleatório a partir de uma lista de sons.



# Toque uma música surpresa

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE

Escolha um instrumento,  
como o violão.



Guitar

 Sons

Clique na guia Sons para ver todos  
os sons do seu instrumento.



## ADICIONE ESTE CÓDIGO

 Código

Clique na guia Código.



Escolha **seta para direita**.

Insira o bloco de  
aleatoriedade.

Digite o número de sons no  
seu instrumento.

## TESTE



Pressione a tecla **seta para direita**.

# Faça sons de *beatbox*

Toque uma série de sons vocais.



# Faça sons de *beatbox*

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha o microfone.



Sons

Clique na guia Sons para ver todos os sons de *beatbox*.



## ADICIONE ESTE CÓDIGO

Código

Clique na guia Código.

quando a tecla **b** for pressionada — Escolha **b** (ou outra tecla).

repita 4 vezes

toque o som bass beatbox

espere 0.25 seg

toque o som número aleatório entre 1 e 9 — Insira o bloco de aleatoriedade.

espere 0.25 seg

## TESTE

B

Pressione a tecla **b** para começar.

# Grave sons

Crie seus próprios sons e use-os em seus projetos.



# Grave sons

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um cenário.



Beach Malibu



Escolha um ator.



Beachball

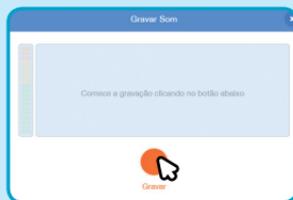
Sons

Clique na guia Sons.

Em seguida, escolha a opção **Gravar** no menu.



Gravar



Clique no botão Gravar para gravar um som curto.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO

Código

Clique na guia Código.

quando a tecla **c** for pressionada

toque o som recording1

Escolha **c** (ou outra tecla).

## TESTE

C

Pressione a tecla **c** para começar.

# Toque uma música

Crie uma música de fundo usando loops de música.



# Toque uma música

scratch.mit.edu

## PREPARE-SE



Escolha um ator,  
por exemplo a  
caixa de som.



Sons

Clique na guia Sons.



Escolha um som na  
categoria Loops, como  
Drum Jam.

Tudo

Animais

Efeitos

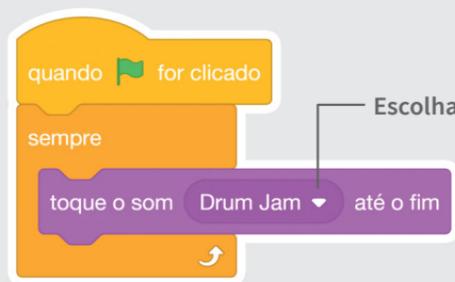
Loops

Para ver apenas os loops de música, clique na categoria Loops na parte superior da Biblioteca de Sons.

## ADICIONE ESTE CÓDIGO

Código

Clique na guia Código.



Escolha seu som no menu.

## TESTE

Clique na bandeira verde para iniciar.

