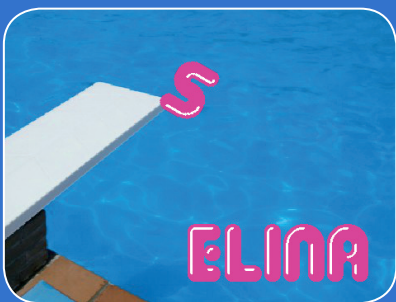
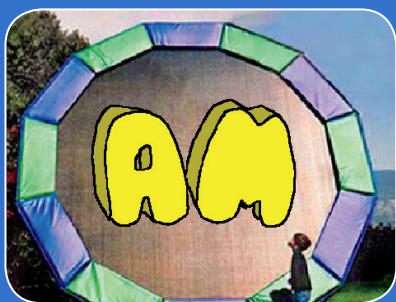


なまえ うご
名前を動かそう
カード



あなたの^{なまえ}名前や^きお気に入りの
^{ことば}言葉の^{もじ}文字を^{うご}動かそう

な ま え う ご 名前を動かそう カード

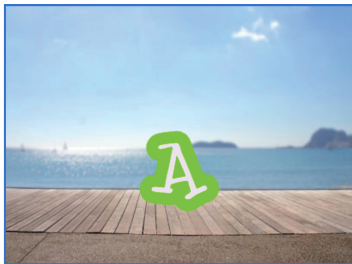
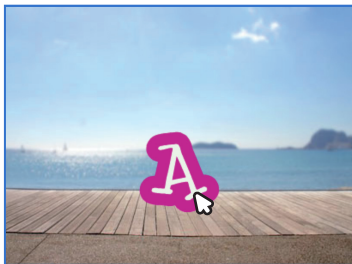
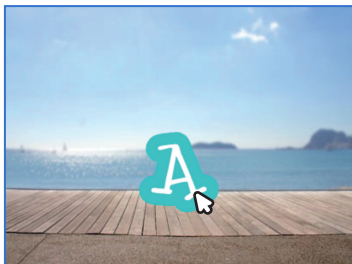
じゅんぼん き ため
順序を気にせずカードを試そう：

- いろ か
・ 色を変えよう
- かいてん
・ 回転させよう
- おと な
・ 音を鳴らそう
- おど
・ 踊らせよう
- か
・ サイズを変えよう
- へん か
・ キーで変化させよう
- うご
・ あちこちに動かそう

いろ か 色を変えよう



もじ お
文字を押したら
いろ か
色が変わるようにしよう



名前を動かそう

1

Scratch

いろ か 色を変えよう

scratch.mit.edu



じゅんぴ 準備しよう



えら
スプライトを選ぶを
もじ えら
クリックして文字を選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう



物

ファッション

文字

もじ
文字のスプライトだけにするには、
もじ
文字カテゴリーをクリックしよう

くわ このコードを加えよう

このスプライトが押されたとき

色 ▾ の効果を 25 ずつ変える

あたい ため
いろいろな値を試そう

ため 試してみよう



もじ お
文字を押してみよう

かいてん
回転させよう



もじ お かいてん
文字を押して、回転させよう

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box. A small black mouse cursor arrow is pointing at the bottom right corner of the letter.

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box, rotated 45 degrees clockwise from its original orientation.

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box, rotated 90 degrees clockwise from its original orientation.

A green, outlined letter 'B' is centered in a white square box, rotated 180 degrees from its original orientation.

かいてん 回転させよう

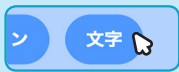
scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



えらぶ
スプライトを
をクリックしよう



もじ
文字カテゴリーを
をクリックしよう



もじ えらぶ
文字を選ぼう

このコードをくわ 加えよう



あたい ため
いろいろな値を試そう

ため 試してみよう

もじ お
文字を押してみよう



ヒント

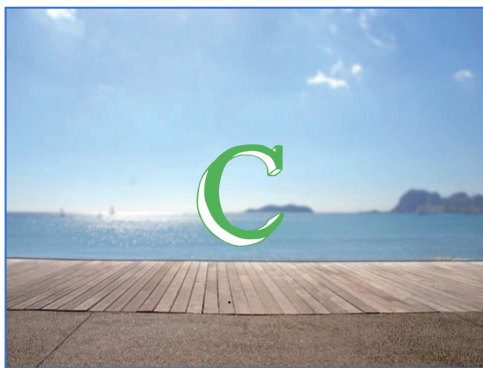
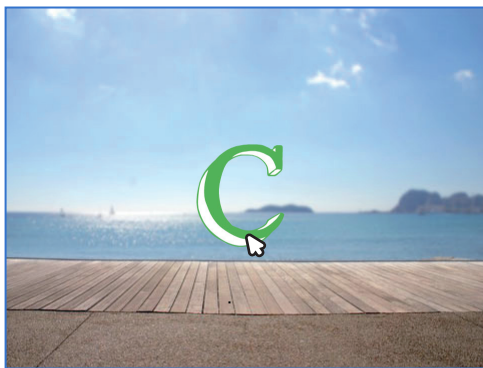
このブロックをクリックするとスプライトの向きがもともど
むに
戻るよ

90 度に向ける

おと な 音を鳴らそう



もじ お おと な
文字を押して、音を鳴らそう



名前を動かそう

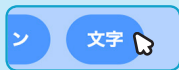
おと な 音を鳴らそう

scratch.mit.edu

じゅんび 準備しよう



えら
スプライトを選ぶ
をクリックしよう



もじ
文字カテゴリーを
クリックしよう



もじ えら
文字を選ぼう



はいけい えら
背景を選ぼう



おと
音タブをクリックして、



おと えら
音を選ぼう

くわ このコードを加えよう



コードタブをクリックしよう

このスプライトが押されたとき

終わるまで **Guitar Strum** の音を鳴らす

おと せんたく
メニューから音を選択しよう

ため 試してみよう

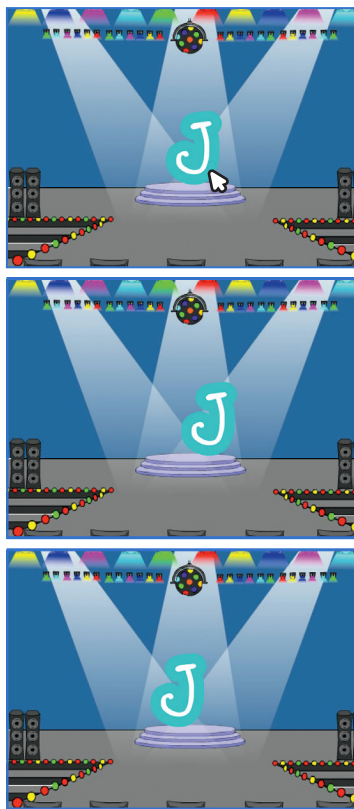
もじ お
文字を押してみよう



おど 踊らせよう



もじ おど
リズムにあわせて文字を踊らせよう



名前を動かそう

おど 踊らせよう

scratch.mit.edu



じゅんび 準備しよう



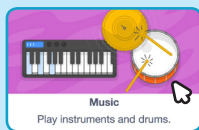
はいけい えら
背景を選ぼう



えら
スプライトを選ぶを
クリックして文字を選ぼう



ひだりした かくちようきのう ついか
左下の拡張機能を追加
ボタンをクリックしよう



つぎ おんがく
次に音楽をクリックして
おんがくよう ついか
音楽用のブロックを追加しよう

くわ このコードを加えよう

このスプライトが押されたとき

10 歩動かす



(1) スネアドラム のドラムを 0.25 拍鳴らす

-10 歩動かす



(6) クローズハイハット のドラムを 0.25 拍鳴らす

はんたい うご
反対に動かすには
ふ あたい い
負の値を入れよう

メニューからいろいろなドラム
せんたく
を選択できるよ

ため 試してみよう

もじ お
文字を押してみよう



サイズを変えよう

もし おお ちい
文字を大きくしたり、小さくしてみよう



サイズを変えよう

scratch.mit.edu



準備しよう



スプライトを選ぶ
をクリックしよう



文字カテゴリーを
クリックしよう



文字を選ぶ

このコードを加えよう



——サイズを小さくするには
負の値を入れよう

ため 試してみよう

文字を押してみよう



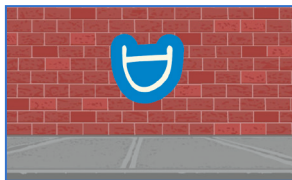
ヒント

このブロックをクリックする文字のサイズが元に戻るよ

大きさを 100 %にする

キーで^{へんか}変化させよう

キーを押して、文字を^おもじ^{へんか}変化させよう



キーで変化させよう

scratch.mit.edu

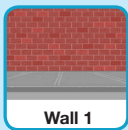


じゅんび

準備しよう



はいけい えら
背景を選ぼう



Wall 1



スプライトを選ぶを
クリックして文字を選ぼう



このコードを加えよう



あたい
いろいろな値を
ため
試そう

ため

試してみよう



お
スペースキーを押してみよう

ヒント



えら
メニューからいろいろなキーが選べるよ

あちこちに動かそう

ある所から別の所に、
文字をスムーズに動かそう



名前を動かそう

あちこちに動かそう

scratch.mit.edu

じゅんぴ 準備しよう



はいけい えら
背景を選ぼう



Jurassic



えら
スプライトを選ぶを
もじ えら
クリックして文字を選ぼう



このコードを加えよう

このスプライトが押されたとき

1 秒でx座標を 10 に、y座標を 100 に変える

1 秒でx座標を 40 に、y座標を -130 に変える

1 秒でx座標を 10 に、y座標を 100 に変える

あたい ため
いろいろな値を試そう

ため 試してみよう

もじ お
文字を押してスタートさせよう



ヒント

スプライトを移動すると、x座標とy座標が変化するのがわかるよ

x座標は、左右の位置を示しているよ

y座標は、上下の位置を示しているよ



x座標が40、y座標が-130