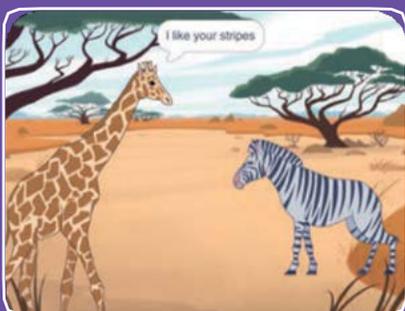
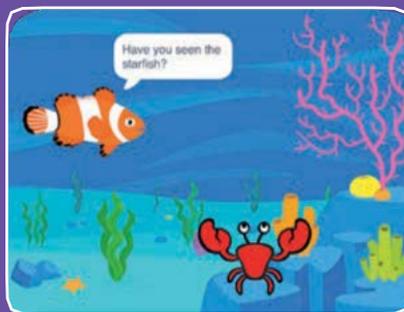


Crea una Storia



Scegli i personaggi, aggiungi le conversazioni e fai vivere la tua storia.

Crea una Storia

Inizia con la prima card, poi prova le altre in qualsiasi ordine:

- Inizia una Storia
- Inizia una Conversazione
- Cambia Sfondo
- Clicca un Personaggio
- Aggiungi la Tua Voce
- Scivola verso un Posto
- Cammina sullo Stage
- Rispondi a un Personaggio
- Aggiungi una Scena

Inizia una Storia

Imposta la scena e fai dire qualcosa
al tuo personaggio



Crea una storia

1



Inizia una Storia

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo



Witch House



Scegli un personaggio



Wizard

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Wizard

quando si clicca su

dire Benvenuti alla Magic School! per 2 secondi

Scrivi ciò che dice il tuo personaggio

PROVA

Clicca la bandierina verde
per iniziare



Inizia una Conversazione

Fai chiacchierare due personaggi



Crea una storia

2

SCRATCH

Inizia una conversazione

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli due personaggi, ad esempio la strega e l'elfo.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca sull'icona di ogni personaggio e inserisci le sue istruzioni.



quando si clicca su

dire Ho un gufo domestico! per 2 secondi

attendi 2 secondi



quando si clicca su

attendi 2 secondi

dire Come si chiama? per 2 secondi

Scrivi quello che vuoi che dicano i tuoi personaggi.

SUGGERIMENTO



Costumi

Per girare un personaggio, clicca **Costumi** e poi clicca **Rifletti in Orizzontale**



Cambia Sfondo

Passa da uno sfondo a un altro



Crea una storia

3

SCRATCH

Cambia Sfondo

scratch.mit.edu

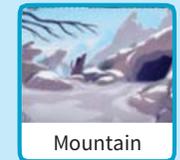
PER INIZIARE



Scegli un personaggio.



Scegli i tuoi sfondi.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su

passa allo sfondo Witch House

attendi 4 secondi

passa allo sfondo Mountain

Scegli lo sfondo con cui vuoi iniziare.

Scegli il secondo sfondo.

PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare.



Clicca un Personaggio

Rendi la tua storia interattiva



Crea una storia

4



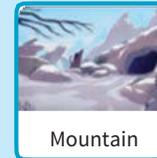
Clicca un Personaggio

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Mountain



Scegli un personaggio.



Unicorn

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca questo sprite

cambia effetto colore di 25

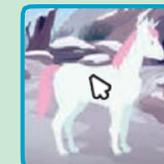
avvia riproduzione suono Magic Spell

Puoi scegliere effetti diversi.

Scegli un suono dal menù.

PROVA

Clicca il tuo personaggio.



Aggiungi la Tua Voce

Registra la tua voce per far parlare un personaggio.



Crea una storia

5



Aggiungi la Tua Voce

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sprite.

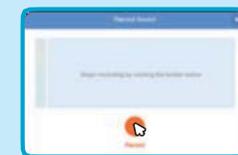


Clicca **Suoni**.



Scegli **Registra** dal menù.

Clicca **Registra**.



Quando hai finito, clicca **Salva**.

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Clicca **Codice**.



quando si clicca su

avvia riproduzione suono recording 1

dire Andiamo! per 2 secondi

Seleziona la tua registrazione dal menù.

PROVA

Clicca la bandierina verde per provarlo.



Scivola verso un Posto

Fai muovere un personaggio sullo stage



Crea una storia

6

SCRATCH

Scivola verso un Posto

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Mountain



Scegli un personaggio.



Owl

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



Owl

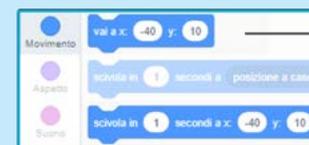


PROVA

Clicca la bandierina verde per provarlo.



SUGGERIMENTO



Quando trascini uno sprite, la sua posizione **x** e **y** si aggiorna automaticamente nella lista dei blocchi a sinistra.

Cammina sullo Stage

Fai entrare in scena un personaggio



Crea una storia

7

SCRATCH

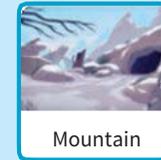
Cammina sullo Stage

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Mountain



Scegli un personaggio.



Dragon

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



quando si clicca su

nascondi

vai a x: -240 y: -60

mostra

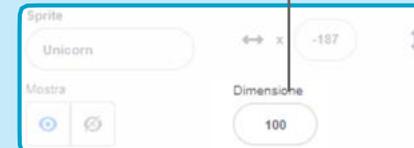
scivola in 2 secondi a x: 0 y: -60

Scrivi -240 per mettere il tuo sprite sul bordo sinistro dello Stage.

Cambia questo numero per scivolare più o meno velocemente.

SUGGERIMENTO

Cambia la dimensione del tuo personaggio scrivendo un numero più piccolo o più grande.



Dimensione
50



Dimensione
100



Dimensione
150

Rispondi a un Personaggio

Coordina la conversazione per far parlare i tuoi personaggi uno dopo l'altro



Crea una storia

8



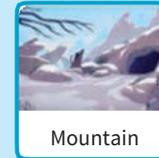
Rispondi a un Personaggio

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli uno sfondo.



Mountain



Scegli due personaggi.



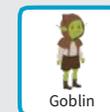
Goblin



Princess

AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI

Clicca l'icona di ogni personaggio e aggiungi le istruzioni per ognuno



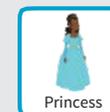
Goblin

quando si clicca su

dire Dove stai andando? per 2 secondi

invia a tutti messaggio1

Invia un messaggio a tutti.



Princess

quando ricevo messaggio1

dire Nella foresta! per 2 secondi

Dì a questo personaggio che cosa deve fare quando riceve il messaggio.

SUGGERIMENTO

invia a tutti messaggio1

Puoi cliccare il menù a tendina e aggiungere nuovi messaggi.

Nuovo messaggio

✓ messaggio1

Aggiungi una Scena

Crea più scene, con sfondi diversi e tanti personaggi



Crea una storia

9



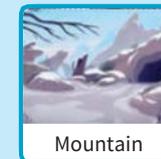
Aggiungi una Scena

scratch.mit.edu

PER INIZIARE



Scegli due sfondi.



Scegli un personaggio.



AGGIUNGI QUESTE ISTRUZIONI



```
quando si clicca su [bandierina verde]
passa allo sfondo Witch House
nascondi
attendi 4 secondi
passa allo sfondo Mountain
```

```
quando lo sfondo passa a Mountain
vai a x: 80 y: -100
mostra
```

Scegli il nome dello sfondo dal menù.

PROVA

Clicca la bandierina verde per iniziare.

