

# Cartes pour Créer une Histoire



Choisis des personnages, ajoute une conversation et donne vie à ton histoire.

# Cartes pour Créer une Histoire

Commence avec la première carte, puis utilise les autres dans n'importe quel ordre :

- **Commence une Histoire**
- **Commence une Conversation**
- **Change d'Arrière-Plan**
- **Clique sur un Personnage**
- **Ajoute ta Voix**
- **Glisse vers un Endroit**
- **Marche sur la Scène**
- **Réponds à un Personnage**
- **Ajoute une Scène**

# Commence une Histoire

Choisis la scène et demande à un personnage de dire quelque chose



# Commence une Histoire

## PREPARE-TOI



Choisis un  
arrière-plan



Witch House



Choisis un  
personnage



Wizard

## AJOUTE CE CODE



Wizard

quand  est cliqué

dire **Bienvenue à l'École Magique !** pendant **2** secondes

Écris ce que tu veux que le personnage dise.

## TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour commencer.



# Commence une Conversation



Fais parler deux personnages ensemble.



# Commence une Conversation

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis deux personnages,  
comme Witch et Elf.



Witch



Elf

## AJOUTE CE CODE

Clique sur la vignette de chaque personnage pour ajouter ce code.



Witch



Elf



Tape ce que tu veux que  
chaque personnage dise.

## ASTUCE



Pour changer la direction d'un personnage, clique sur  
l'onglet «Costumes», puis sur «Flip Horizontal».



# Change d'Arrière-Plan

Passer d'un arrière-plan à un autre.



# Change d'Arrière-Plan

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis un personnage.



Choisis deux arrière-plans.



## AJOUTE CE CODE



```
quand [drapeau vert] est cliqué
  basculer sur l'arrière-plan Witch House
  attendre 4 secondes
  basculer sur l'arrière-plan Mountain
```

Choisis l'arrière-plan avec lequel tu veux commencer.

Choisis le second arrière-plan.

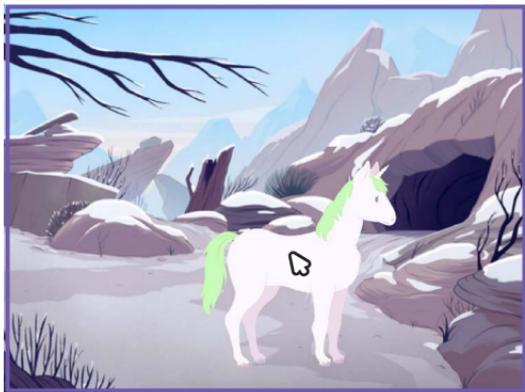
## TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour commencer.



# Clique sur un Personnage

Rends ton histoire interactive.



# Clique sur un Personnage

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis un  
arrière-plan.



Mountain



Choisis un  
personnage.



Unicorn

## AJOUTE CE CODE



quand ce sprite est cliqué

ajouter 25 à l'effet couleur

jouer le son Magic Spell

Tu peux choisir  
différents effets.

Sélectionne un son  
depuis le menu déroulant.

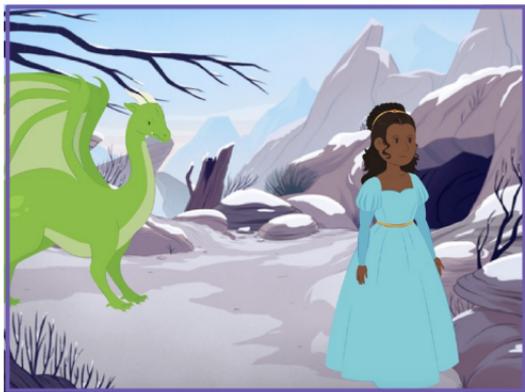
## TESTE TON CODE

Clique sur le personnage.



# Ajoute ta Voix

Enregistre ta voix pour faire parler un personnage.



# Ajoute ta Voix

scratch.mit.edu

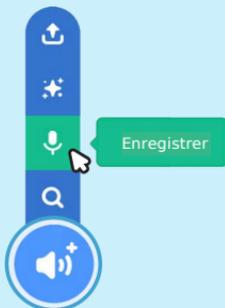
## PREPARE-TOI



Choisisse un lutin.

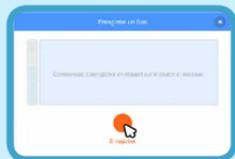


Clique sur l'onglet Sons.



Choisis Enregistrer dans le menu déroulant.

Clique sur Enregistrer, puis parle.



Quand tu as terminé, clique sur Sauvegarder.

## AJOUTE CE CODE



Sélectionne ton enregistrement depuis le menu déroulant.

## TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour commencer.



# Glisse vers un Endroit

Fais bouger un personnage sur la scène.



# Glisse vers un Endroit

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis un  
arrière-plan.



Mountain



Choisis un  
personnage.



Owl

## AJOUTE CE CODE



Owl

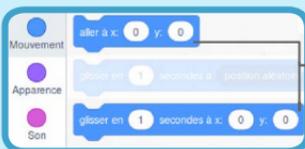
```
quand  est cliqué  
aller à x: -180 y: 140  
glisser en 1 secondes à x: -30 y: 50
```

## TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour commencer.



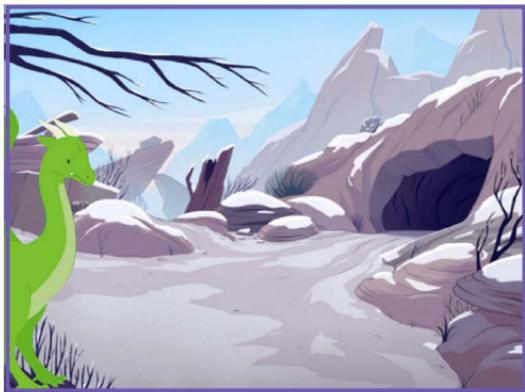
## ASTUCE



Lorsque tu fais glisser un lutin, ses positions **x** et **y** sont mises à jour dans la palette des blocs.

# Marche sur la Scène

Fais entrer un personnage sur la scène.



# Marche sur la Scène

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis un  
arrière-plan.



Mountain

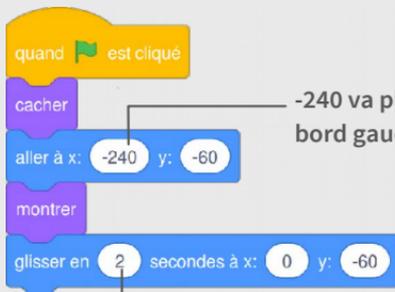


Choisis un  
personnage.



Dragon

## AJOUTE CE CODE

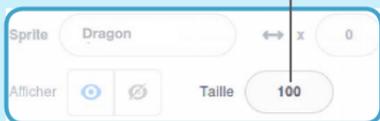


-240 va placer ton lutin au  
bord gauche de la scène.

Change ce nombre pour le faire glisser plus ou moins vite.

## ASTUCE

Change la taille du lutin en tapant un  
nombre plus petit ou plus grand.



# Réponds à un Personnage

Coordonne une conversation pour qu'un personnage parle après l'autre.



# Réponds à un Personnage

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Mountain



Choisis deux personnages.



Goblin



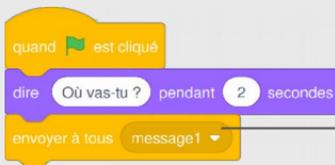
Princess

## AJOUTE CE CODE

Clique la vignette de chaque personnage, puis ajoute-lui son code.



Goblin



Envoie un message.



Princess



Dis à ce personnage ce qu'il doit faire quand il reçoit le message.

## ASTUCE



Tu peux cliquer sur le menu déroulant pour ajouter un nouveau message.



# Ajoute une Scène

Crée plusieurs scènes avec différents arrière-plans et personnages.



# Ajoute une Scène

scratch.mit.edu

## PREPARE-TOI



Choisis deux arrière-plans.



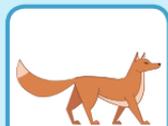
Witch House



Mountain



Choisis un personnage.



Fox

## AJOUTE CE CODE



Fox

```
quand le drapeau vert est cliqué
  basculer sur l'arrière-plan Witch House
  cacher
  attendre 4 secondes
  basculer sur l'arrière-plan Mountain
```

```
quand l'arrière-plan bascule sur Mountain
  aller à x: 80 y: -100
  montrer
```

Ajoute un bloc «aller à» pour placer ton personnage où tu le veux.

## TESTE TON CODE

Clique sur le drapeau vert pour commencer.

