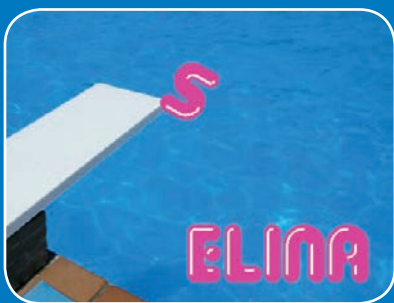
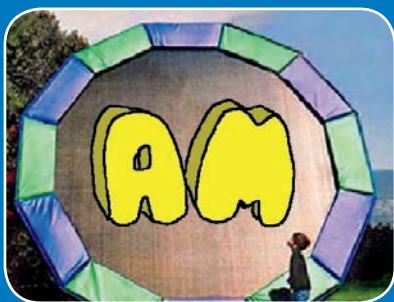
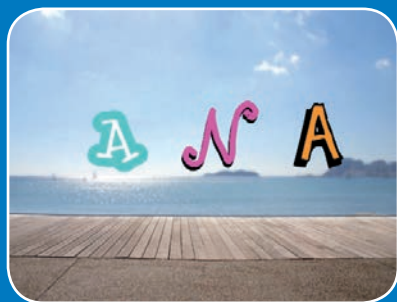


Cartes pour Animer un Nom



Anime les lettres de ton nom,
tes initiales ou de ton mot préféré.

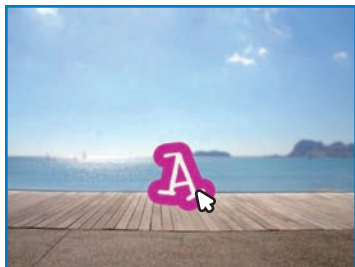
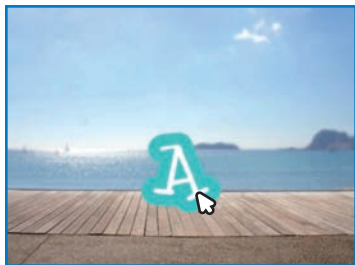
Cartes pour Animer un Nom

Utilise ces cartes dans n'importe quel ordre:

- **Change de Couleur**
- **Fais Tourner**
- **Joue un Son**
- **Lettres Dansantes**
- **Change la Taille**
- **Appuie sur une Touche**
- **Glisse sur la Scène**

Change de Couleur

Change la couleur de la lettre
quand tu cliques dessus.



Change de Couleur

scratch.mit.edu

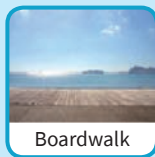
PREPARE-TOI



Choisis une lettre dans la liste des sprites.



Choisis un arrière-plan.



Apparence

Mode

Lettres

Pour voir uniquement les lettres, choisis **Lettres** en haut de l'écran.

AJOUTE CE CODE

quand ce sprite est cliqué

ajouter 25 à l'effet couleur

Essaie des nombres différents.

TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



Fais Tourner

Fais tourner une lettre quand tu cliques dessus.



B



B



B



B

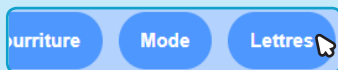
Fais Tourner

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Va dans la liste des sprites.

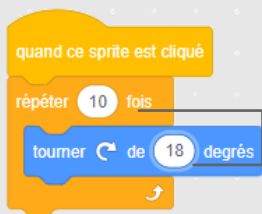


Clique la catégorie **Lettres**.



Choisis une lettre.

AJOUTE CE CODE



Essaie des nombres différents.

TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



ASTUCE

Clique sur ce bloc pour réinitialiser l'orientation de ton sprite.



Joue un Son

Clique sur la lettre pour jouer un son.



Joue un Son

scratch.mit.edu



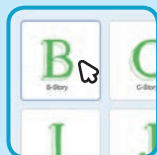
Va dans la liste des sprites.

Apprentissage

Mode

Lettres

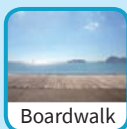
Clique la catégorie **Lettres**.



Choisis une lettre.



Choisis un arrière-plan.



Boardwalk



Clique sur l'onglet **Son**.



Choisis un son.

AJOUTE CE CODE



Clique sur l'onglet **Code**.

quand ce sprite est cliqué

jouer le son

Guitar Strum

jusqu'au bout

Choisis un son dans le menu.

TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



Lettres Dansantes

Bouge une lettre avec le rythme.



Lettres Dansantes

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Choisis un sprite dans la liste.



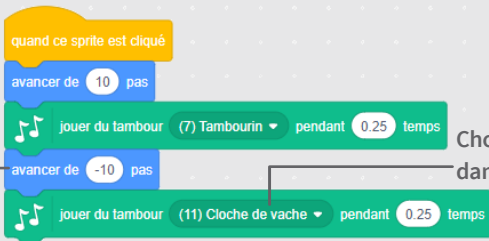
Clique le bouton **extension** (en bas à gauche).



Clique sur **Music** pour ajouter les blocs de musique.

AJOUTE CE CODE

Entre un signe "moins" pour aller en arrière.



Choisis un autre son dans la liste.

TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



Change la Taille

Grossis puis réduis la taille d'une lettre.

A small, orange, stylized letter 'E' with a black outline and a white mouse cursor pointing at its bottom right corner.A large, orange, stylized letter 'E' with a black outline.A medium-sized, orange, stylized letter 'E' with a black outline.A large, orange, stylized letter 'E' with a black outline.

Change la Taille

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un sprite dans la liste.

Apparence

Mode

Lettres

Clique la catégorie Lettres.



Choisis une lettre.

AJOUTE CE CODE



Entre un chiffre négatif pour rétrécir.

TESTE TON CODE

Clique sur ta lettre.



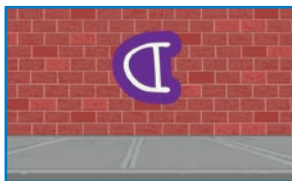
ASTUCE

Clique sur ce bloc pour réinitialiser la taille.

mettre la taille à 100 % de la taille initiale

Appuie sur une Touche

Appuie sur une touche pour
modifier une lettre.



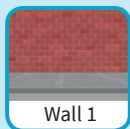
Appuie sur une Touche

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



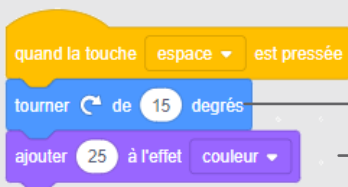
Choisis un arrière-plan.



Choisis une lettre dans la liste de sprites.



AJOUTE CE CODE



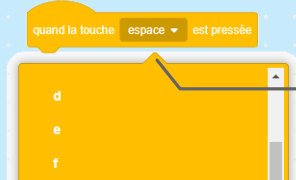
Essaie des nombres différents.

TESTE TON CODE



Appuie sur la barre **Espace**.

ASTUCE



Tu peux sélectionner une touche différente dans le menu. Puis appuie sur cette touche!

Glisse sur la Scène

Fais glisser une lettre d'un côté à l'autre de la scène.



Glisse sur la Scène

scratch.mit.edu

PREPARE-TOI



Choisis un arrière-plan.



Jurassic



Choisis une lettre dans la liste de sprites.



AJOUTE CE CODE



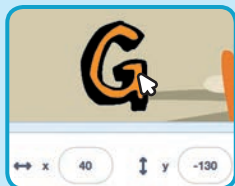
— Essaie des nombres différents.

TESTE TON CODE

Clique sur la lettre pour démarrer.



ASTUCE



Quand tu bouges un sprite, tu peux voir que les nombres dans x et y se mettent à jour.

x indique la position de gauche à droite
y indique la position de bas en haut.