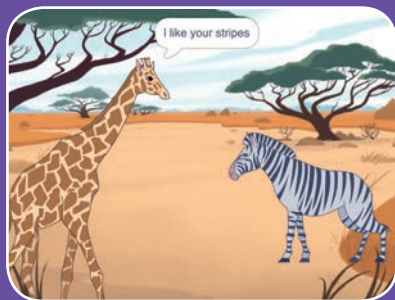


Crear una historia



Elige los protagonistas, la conversación y da vida a tu historia.

Crear una historia

Prueba las cartas en cualquier orden

- Empezar una historia
- Empezar una conversación
- Cambiar fondos
- Pinchar en un personaje
- Añadir tu voz
- Deslizar a un punto
- Andar en el escenario
- Responder a un personaje
- Añadir una escena

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab. Está disponible gratis en <https://scratch.mit.edu>

Empezar una historia

Elige una escena y un personaje dice algo.



Empezar una historia

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Witch House



Elige un personaje.

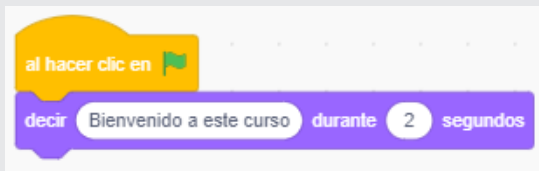


Wizard

PROGRAMA



Wizard



Escribe lo que quieres que diga.

PRUEBA

Pincha en la bandera.



Empezar una conversación

Haz que dos personajes hablen entre ellos.



Empezar una conversación

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige dos personajes
como la bruja y el elfo.



Witch



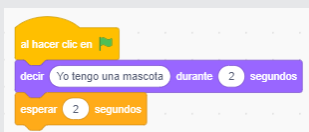
Elf

PROGRAMA

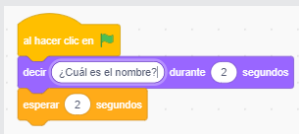
Elige la miniatura de cada personaje y programa este código.



Witch

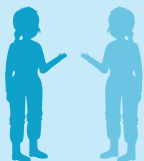


Elf

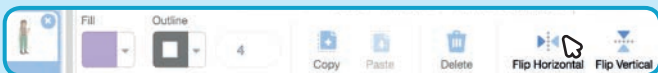


Escribe qué quieres
que diga cada
personaje.

PRUEBA



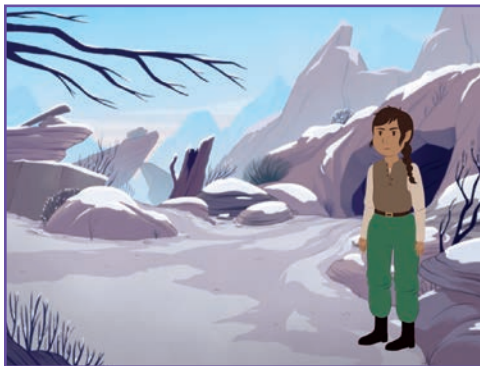
Cambiar la dirección de su cara es fácil, pincha
en voltear horizontalmente.



Cambiar fondos



Cambia de un fondo a otro.



Cambiar fondos

scratch.mit.edu

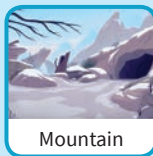
PREPARACIÓN



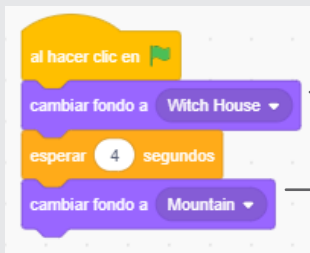
Elige un personaje



Elige dos fondos.



PROGRAMA.



Elige el fondo que deseas.

Elige un segundo fondo.

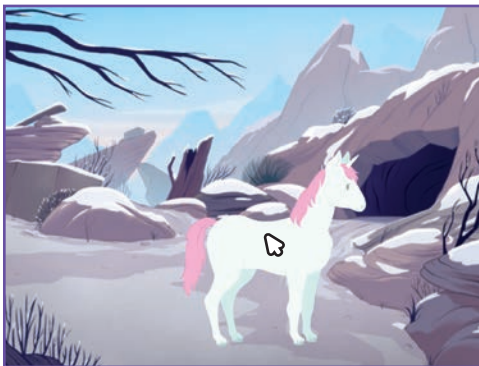
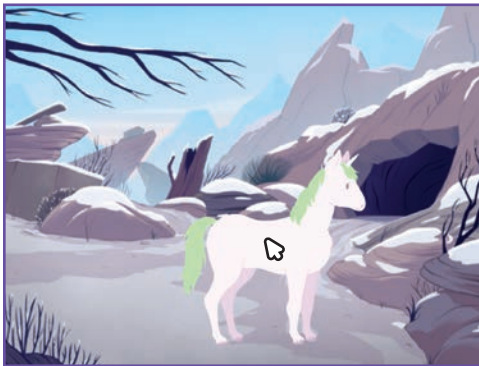
PRUEBA

Pulsa en la bandera.



Pinchar en un personaje

Haz tu historia interactiva.



Pinchar en un personaje

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Mountain

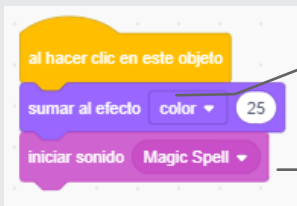


Elige un personaje.



Unicorn

PROGRAMA



Tu puedes elegir diferentes efectos.

Selecciona un sonido del menú.

PRUEBA

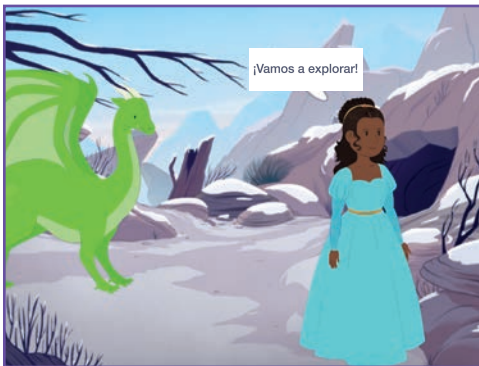
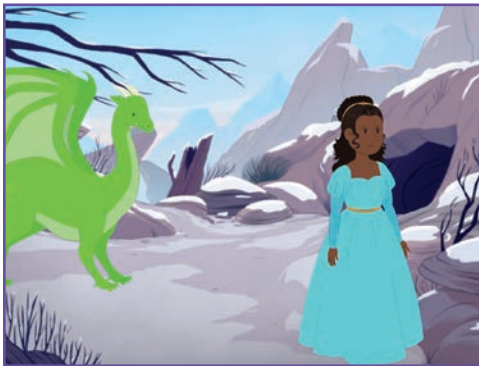
Pincha en tu personaje.



Añadir tu voz



Graba tu voz y haz que los personajes hablen.



Añadir tu voz

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elegir un personaje

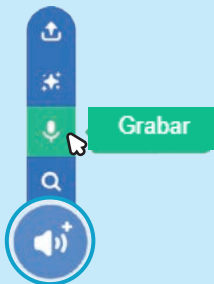


Princess

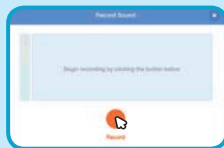
 Sonidos

Pincha en la pestaña sonido.

Pincha en grabar



Elige grabar del menú

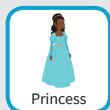


Para finalizar,
pincha en guardar

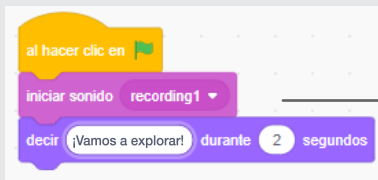
PROGRAMA

 Código

Pincha en la pestaña código.



Princess



Selecciona la
grabación del menú

PRUEBA

Pincha en la bandera.



Deslizar a un punto

Haz que el personaje se mueva a otro sitio del escenario.



Deslizar a un punto

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



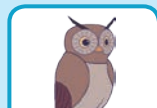
Elige un fondo



Mountain



Elige un personaje.



Owl

PROGRAMACIÓN

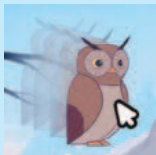


PRUEBA

Pincha en la bandera



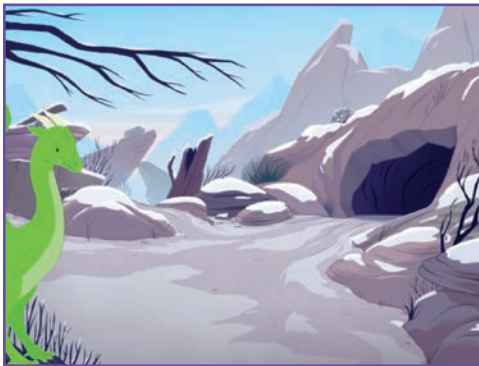
TIP



Quando arrastras un personaje la paleta movimiento se actualiza.

Andar en el escenario

Haz que un personaje entre en el escenario.



Andar en el escenario

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Mountain



Elige un personaje.



Dragon

PROGRAMA



al hacer clic en

esconder

ir a x: -240 y: -60

mostrar

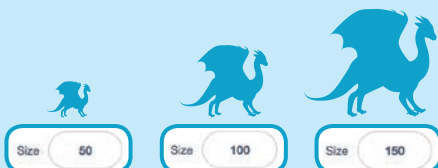
deslizar en 2 segs a x: 0 y: -60

Escribe -240 para que el personaje aparezca desde la izquierda del escenario

Cambia este número para ajustar la velocidad.

TIP

Cambia el tamaño del personaje a más grande o pequeño



Responder a un personaje

Coordina la conversación para que un personaje hable detrás del otro.



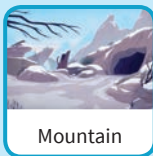
Responder a un personaje

scratch.mit.edu

GET READY



Choose a
backdrop.



Mountain



Choose two
characters.



Goblin



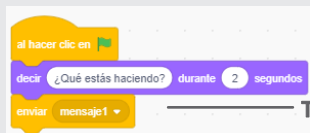
Princess

PROGRAMA

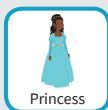
Programa cada una de las miniaturas pulsando en ellas..



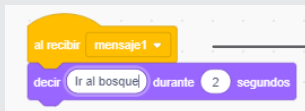
Goblin



Transmite un mensaje.



Princess



La princesa contestará
cuando reciba el
mensaje 1.

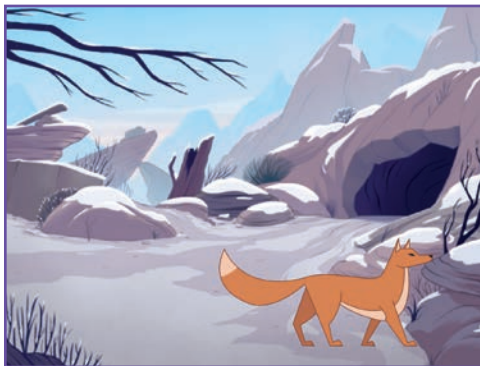
PRUEBA



Tu puedes pulsar el desplegable para
un nuevo mensaje.

Añadir una escena

Crea múltiples escenas con diferentes fondos.



Añadir una escena

scratch.mit.edu

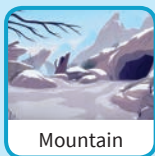
PREPARACIÓN



Elige dos fondos.



Witch House



Mountain



Elige un protagonista.

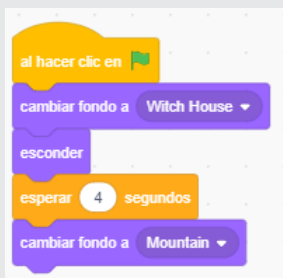


Fox

PROGRAMA



Fox



Elige el nombre del fondo desde el menú

PRUEBA

Pulsa en la bandera.

