## Animar un nombre



Anima las letras de tu nombre o de tu palabra favorita

scratch.mit.edu



7 cartas

## Animar un nombre

Prueba las cartas en cualquier orden

- Cambiar color
- Rotar
- Reproducir sonido
- Bailar
- Cambiar el tamaño
- Presiona una tecla
- Deslizar alrededor

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab.

scratch.mit.edu



7 cartas

## **Cambiar color**

Haz que una letra cambie de color cuando pinches en ella









## **Cambiar color**



![](_page_3_Picture_2.jpeg)

### PREPARACIÓN

![](_page_3_Picture_4.jpeg)

![](_page_3_Picture_5.jpeg)

![](_page_4_Picture_0.jpeg)

#### Haz que una letra rote cuando la pulses.

![](_page_4_Picture_2.jpeg)

![](_page_4_Picture_4.jpeg)

![](_page_5_Picture_0.jpeg)

![](_page_5_Picture_1.jpeg)

### PREPARACIÓN

![](_page_5_Figure_3.jpeg)

#### TIP

Este bloque te permitirá resetear la dirección.

![](_page_5_Picture_6.jpeg)

## **Reproducir un sonido**

#### Pincha una letra para que suene.

![](_page_6_Picture_2.jpeg)

![](_page_6_Picture_3.jpeg)

![](_page_6_Picture_5.jpeg)

## Reproducir un sonido

### PREPARACIÓN

![](_page_7_Figure_2.jpeg)

![](_page_7_Picture_3.jpeg)

## **Bailar** letras

#### Haz que una letra baile.

![](_page_8_Picture_2.jpeg)

Animar un nombre

![](_page_8_Picture_4.jpeg)

4

## **Bailar letras**

### PREPARACIÓN

![](_page_9_Picture_2.jpeg)

![](_page_9_Picture_3.jpeg)

![](_page_9_Picture_4.jpeg)

![](_page_9_Picture_5.jpeg)

![](_page_9_Picture_6.jpeg)

Pincha en el botón de extensiones (abajo a la izquierda). Music Play instruments and drums.

Añade los bloques de música.

### PROGRAMA

![](_page_9_Figure_11.jpeg)

![](_page_9_Picture_12.jpeg)

## Cambia el tamaño

#### Haz que las letras sean más grandes o más pequeñas.

E	
E	
E	
E	

![](_page_10_Picture_4.jpeg)

## Cambiar el tamaño

scratch.mit.edu

### PREPARACIÓN

![](_page_11_Picture_3.jpeg)

Pulsa en la librería

![](_page_11_Picture_5.jpeg)

![](_page_11_Picture_6.jpeg)

Pulsa en la categoría de letras.

Elige una letra.

### PROGRAMA

![](_page_11_Figure_10.jpeg)

Escribe menos para hacer el tamaño más pequeño

![](_page_11_Picture_12.jpeg)

Pincha en tu letra.

#### TIP

Resetea el tamaño.

![](_page_11_Picture_16.jpeg)

## Presiona una tecla

#### Presiona una tecla para que tu letra cambie.

![](_page_12_Figure_2.jpeg)

![](_page_12_Picture_4.jpeg)

### Presiona una tecla scratch.mit.edu

### **PREPARACIÓN**

![](_page_13_Picture_2.jpeg)

![](_page_13_Picture_3.jpeg)

![](_page_13_Picture_4.jpeg)

![](_page_13_Picture_5.jpeg)

### **PROGRAMA**

![](_page_13_Figure_7.jpeg)

#### PRUEBA

![](_page_13_Picture_9.jpeg)

![](_page_13_Picture_10.jpeg)

![](_page_13_Picture_11.jpeg)

## **Deslizar alrededor**

#### Haz que tu letra se deslice de un sitio a otro.

![](_page_14_Picture_2.jpeg)

![](_page_14_Picture_4.jpeg)

# Deslizar alrededor

### PREPARACIÓN

![](_page_15_Picture_2.jpeg)

![](_page_15_Picture_3.jpeg)

![](_page_15_Picture_4.jpeg)

![](_page_15_Picture_5.jpeg)

#### PROGRAMA

![](_page_15_Picture_7.jpeg)

#### PRUEBA

![](_page_15_Picture_9.jpeg)

Pulsa en la letra para comenzar.

![](_page_15_Picture_11.jpeg)

#### TIP

Cuando mueves un sprite puedes ver las coordenadas de **x** e **y** y estas se van actualizando.

**x** es la `posición de derecha a izquierda **y** es la posición de arriba hacia abajo.