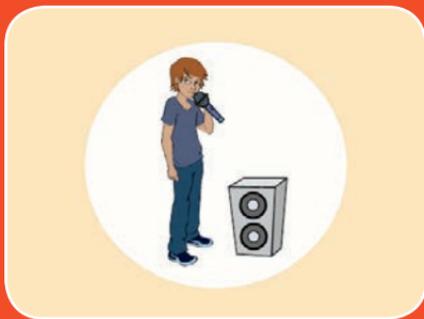


Tarjetas de música



Elige instrumentos y reproduce sonidos

Tarjetas de música

Prueba las cartas en cualquier orden

- **Tocar el tambor**
- **Hacer un ritmo**
- **Animar un instrumento**
- **Hacer una melodía**
- **Reproduce un coro**
- **Canción sorpresa**
- **Sonidos vocales**
- **Grabar sonidos**
- **Tocar una canción**

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab. Está disponible gratis en <https://scratch.mit.edu>

Tocar un tambor

Presiona una tecla para que suene el tambor.



Tocar un tambor

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Elige el tambor.



PROGRAMA



Elige un sonido del desplegable

PRUEBA



Pulsa la tecla espacio.

Haz un ritmo

Reproduce un bucle de sonidos de batería repetidos.



Hacer un ritmo

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo



Theater 2



Elige un instrumento de la categoría de música.



Drum Table

Fantasia

Bailar

Música

Para ver los instrumentos pulsa música.

PROGRAMA



Escribe las veces que quieres repetir lo que hay.

Prueba diferentes números para cambiar el ritmo.

PRUEBA



Pulsa la tecla espacio.

Animar un instrumento

Cambia entre disfraces para animar.



Animar un instrumento

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige estos
tambores



Disfraces

Pulsa en disfraces para
ver los disfraces
disponibles.

También puedes
cambiar el color de
ellos.



PROGRAMA

Código

Pulsa la pestaña código.



Elige un sonido
del desplegable

PRUEBA



Pulsa la flecha izquierda

Haz una melodía

Reproduce una serie de notas.



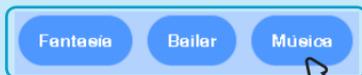
Hacer una melodía

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un instrumento
como el saxofón



Para ver los instrumentos
pincha en la categoría música.

PROGRAMA



Elige flecha de
arriba u otra tecla

Elige diferentes sonidos.

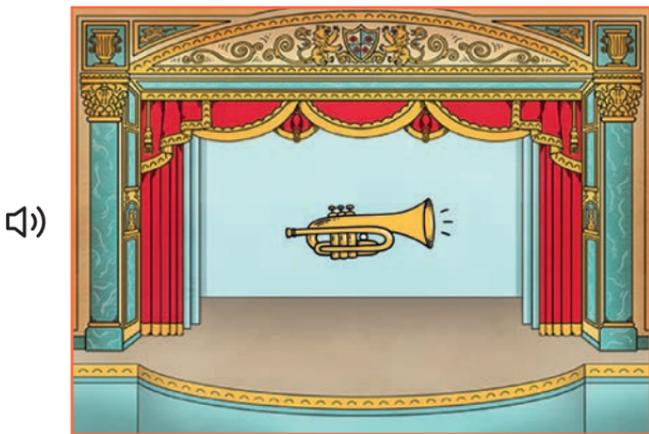
PRUEBA



Presiona la flecha arriba.

Reproduce un coro

Reproduce más de un sonido al mismo.



Reproduce un coro

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un instrumento
como la trompeta



Trumpet

Fantasia

Bailar

Música

Para ver los instrumentos
disponibles pulsa en la
categoría música

PROGRAMA



Elige flecha abajo u
otra tecla

Elige diferentes
sonidos.

PRUEBA

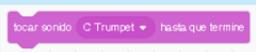


Pulsa la flecha abajo.

TIP



Haz que los sonidos suenen al mismo tiempo.



Para reproducir sonidos uno detrás de otro.

Canción sorpresa

Reproduce un sonido aleatorio de la lista de sonidos.



Canción sorpresa

scratch.mit.edu

GET READY



Elige un instrumento
como la guitarra



Sonidos

Pulsa en sonidos para ver cuántos
sonidos tiene tu instrumento.



PROGRAMA

Código

Pincha en la pestaña de código.



Elige flecha de abajo

Elige un número aleatorio

Escribe el número de
sonidos de tu instrumento

PRUEBA



Pulsa la flecha abajo.

Sonidos vocales

Reproduce sonidos vocales.



Sonidos vocales.

scratch.mit.edu

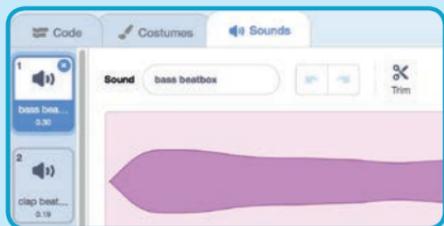
PREPARACIÓN



Elige el objeto
micrófono.



Selecciona la pestaña sonidos y mira
los efectos vocales que tiene.



PROGRAMA



Pincha en la pestaña código.



Elige la tecla b u otra tecla.

Inserta bloque de
número aleatorio.

Escribe el numero de
sonidos de este objeto

PRUEBA



Pulsa la letra b.

Grabar sonidos

Graba tus propios sonidos.



Grabar sonidos

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un fondo.



Beach Malibu



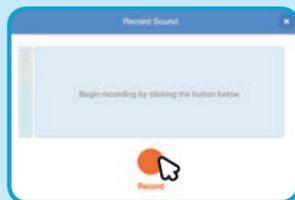
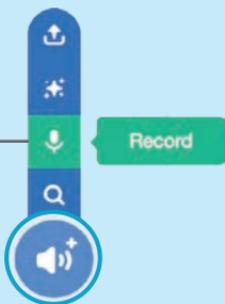
Elige cualquier objeto



Beachball



Pulsa en la pestaña de sonidos y graba el tuyo propio

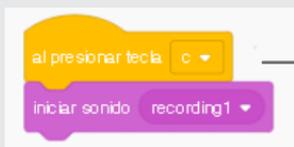


Pulsa el botón grabar.

PROGRAMA



Pincha la pestaña código.



Elige c u otra tecla.

PRUEBA



Pulsa la letra c.

Toca una canción

Añade música de fondo.



Toca una canción

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige el objeto altavoz.



Sonidos

Pincha en sonidos.



Elige un sonido que se reproduzca de fondo de manera repetida

Efectos

Bucles

Pincha en la categoría de bucles para buscar una música de fondo

PROGRAMA

Código

Pincha en la pestaña código.



Elige tu sonido del menú

PRUEBA

Pincha en la bandera

