Juego de perseguir



Haz un juego en el que persigas a un personaje para ganar puntos.

scratch.mit.edu



7 cartas

Juego de perseguir

- Usa las tarjetas en este orden:
- 1. Mover izquierda y derecha
- 2. Mover arriba y abajo
- 3. Perseguir una estrella
- 4. Reproducir un sonido
- 5. Añadir puntos
- 6. Subir nivel!
- 7. Mensaje de victoria

Scratch es un proyecto de la Scratch Foundation, en colaboración con el Lifelong Kindergarten Group del MIT Media Lab. Está disponible gratis en https:// scratch.mit.edu

SCRATCH

7 cartas

scratch.mit.edu

Mover izquierda y derecha

Pulse las teclas de flecha para mover hacia la izquierda y hacia la derecha





Mover izquierda y derecha

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Mover arriba y abajo

Presione las teclas para mover arriba y abajo.





Mover arriba y abajo

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Pincha en tu personaje para editarlo

PROGRAMA



Pulsa las teclas arriba ya abajo.

TIP



Escribe números positivos para subir.

Escribe números negativos para bajar.

Persigue una estrella

Añade un objeto para perseguirlo.







Persigue una estrella

PREPARACIÓN





PROGRAMA



Reproducir un sonido

Reproduce un sonido cuando el personaje toca la estrella.





()



Reproducir un sonido

PREPARACIÓN



PRUEBA

Pincha en la bandera.



Añadir puntuación

Añade puntos cuando se toca la estrella.







Añadir puntos





Usar dar valor a para resetear o fijar un valor.

Usa sumar para cambiar la puntuación.

Subir nivel!

Ir al próximo nivel.







Subir nivel!

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



Elige un segundo fondo como Nebula.





Selecciona el robot.

PROGRAMA



PRUEBA



Pincha en la bandera!

Mensaje de victoria

Muestra un mensaje cuando pasas al nivel siguiente.





Tarjetas de juego



Mensaje de victoria

scratch.mit.edu

PREPARACIÓN



PROGRAMACIÓN



PRUEBA



Pulsa en la bandera.