

# 卡片製作方式



1. 紙張對半摺

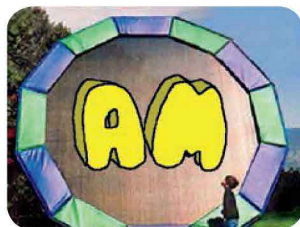


2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

## 姓名動畫 活動卡片



讓你的姓名、綽號或喜愛的字  
動起來。

## 姓名動畫 活動卡片

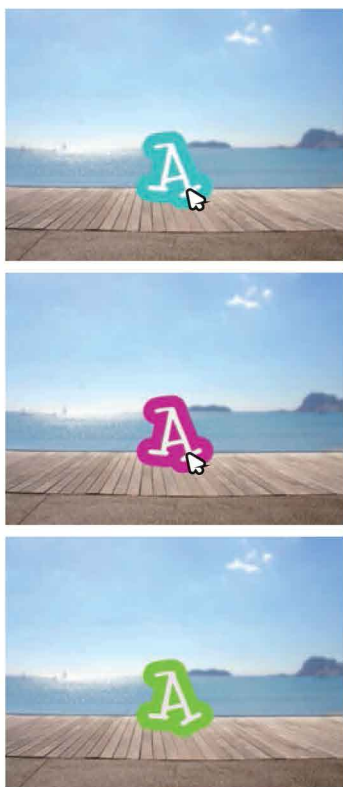
以下卡片可任意順序使用

- 點按變換顏色
- 旋轉
- 播放音效
- 字母跳舞
- 改變尺寸
- 按下按鍵
- 滑行動作



## 點按變換顏色

當字母被點一下時，改變顏色。



## 點按變換顏色

scratch.mit.edu/name

準備好



選擇一個背景。



從「字母」分類中，  
選擇一個字母。



加入程式碼

當角色被點擊

效果 顏色 ▾ 改變 25

嘗試不同的數值

嘗試看看



# 卡片製作方式



1. 紙張對半摺



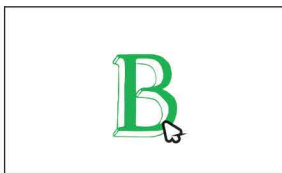
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

## 旋轉

當字母被點一下時，開始旋轉。



姓名動畫

2



## 旋轉

scratch.mit.edu/name

### 準備好

從「字母」分類中，  
選擇一個字母。

新增角色：



### 加入程式碼

當角色被點擊

重複 10 次

向 旋轉 18 度

嘗試不同的  
數值。

### 嘗試看看

點一下你的字母。



### 小技巧

點一下這個積木，來重置角色面對的方向。

面朝 90 度

# 卡片製作方式



1. 紙張對半摺



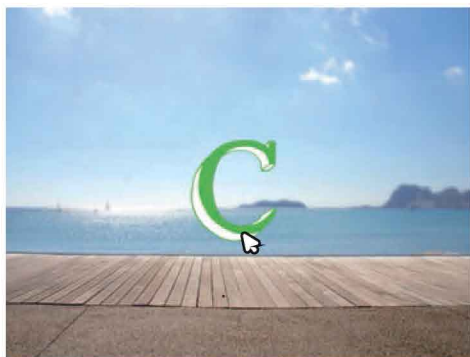
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

## 播放音效

點一下字母來播放音效。



姓名動畫

3



## 播放音效

scratch.mit.edu/name

### 準備好



選擇一個背景。



從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



點一下 **音效** 分頁。



選擇音效。

### 加入程式碼

點一下 **程式** 分頁。

當角色被點擊

播放音效 meow

### 嘗試看看

點一下你的字母。

# 卡片製作方式



1. 紙張對半摺



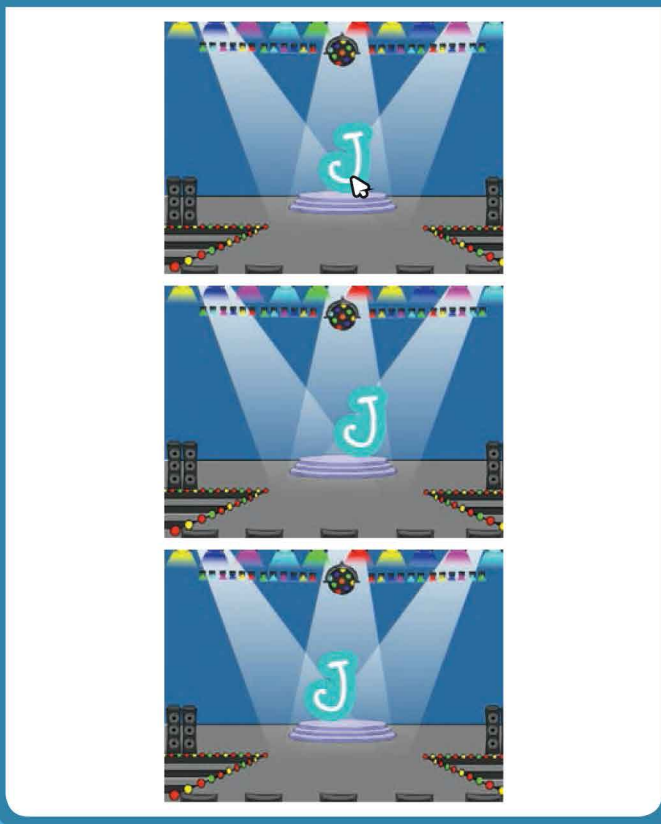
2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

## 字母跳舞

讓字母隨著節奏移動。



姓名動畫

4



## 字母跳舞

scratch.mit.edu/name

### 準備好



選擇一個背景。



從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



### 加入程式碼

當角色被點擊

移動 10 步

數入「正的」數值，來往前進。

彈奏鼓聲 1 0.25 拍

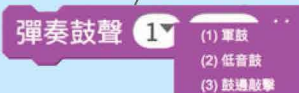
移動 -10 步

數入「負的」數值，來往後退。

彈奏鼓聲 1 0.25 拍

### 小技巧

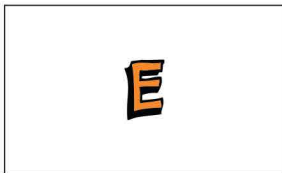
你可以從下拉選單選擇任何一種鼓聲。





## 改變尺寸

讓字母變大然後再縮小。



## 改變尺寸

[scratch.mit.edu/name](https://scratch.mit.edu/name)

### 準備好

從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



### 加入程式碼

當角色被點擊

重複 15 次

尺寸改變 10

輸入「正的」數值，可以變大。

重複 15 次

尺寸改變 -10

輸入「負的」數值，可以縮小。

### 嘗試看看

點一下你的字母。

### 小技巧

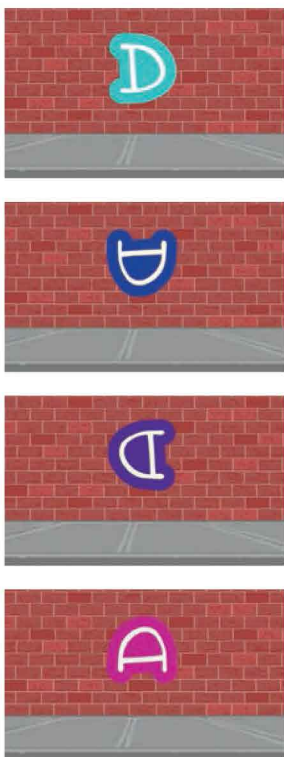
點一下這個積木，來重置大小。

尺寸設為 100 %



# 按下按鍵

按下一個按鍵來改變字母。



# 按下按鍵

[scratch.mit.edu/name](https://scratch.mit.edu/name)

## 準備好



選擇一個背景。



從「字母」分類中，選擇一個字母。

新增角色：



## 加入程式碼

當 空白 鍵被按下

右轉 90 度

效果 顏色 改變 25

嘗試不同的數值。

## 嘗試看看

點一下「空白鍵」。

## 小技巧

你可以從下拉選單選擇其他的按鍵  
然後再按下它！



# 卡片製作方式



1. 紙張對半摺



2. 背面塗膠水黏起來



3. 沿著虛線剪下

## 滑行動作

讓字母從一處平順滑動到另一處。



姓名動畫

7



## 滑行動作

scratch.mit.edu/name

### 準備好

新背景：



選擇一個背景。



從「字母」分類中，  
選擇一個字母。

新增角色：



### 加入程式碼

當角色被點擊

滑行 1 秒到 x: 10 y: 100

滑行 1 秒到 x: 127 y: -75

滑行 1 秒到 x: 10 y: 100

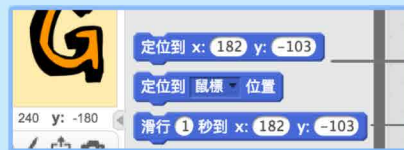
嘗試不同的數值。

### 嘗試看看

點一下你的字母，來開始。

### 小技巧

將你的角色拖曳到你想要的地方，  
然後加入「移到...」積木到你的程式。



當你拖曳角色時，這個角色的x座標和y座標，在積木工具區會著改變。