

Broadcast Game Blocks

for Unplugged session

「Broadcast Game」セッションの実施方法

目的: メッセージの動きを実演してイメージをつかむ

準備: 参加者に配布するブロックとスクリプトを印刷し、切り抜いておきます。

リーダーを1名選んで、6種類の「メッセージを送る」のブロックを渡します。

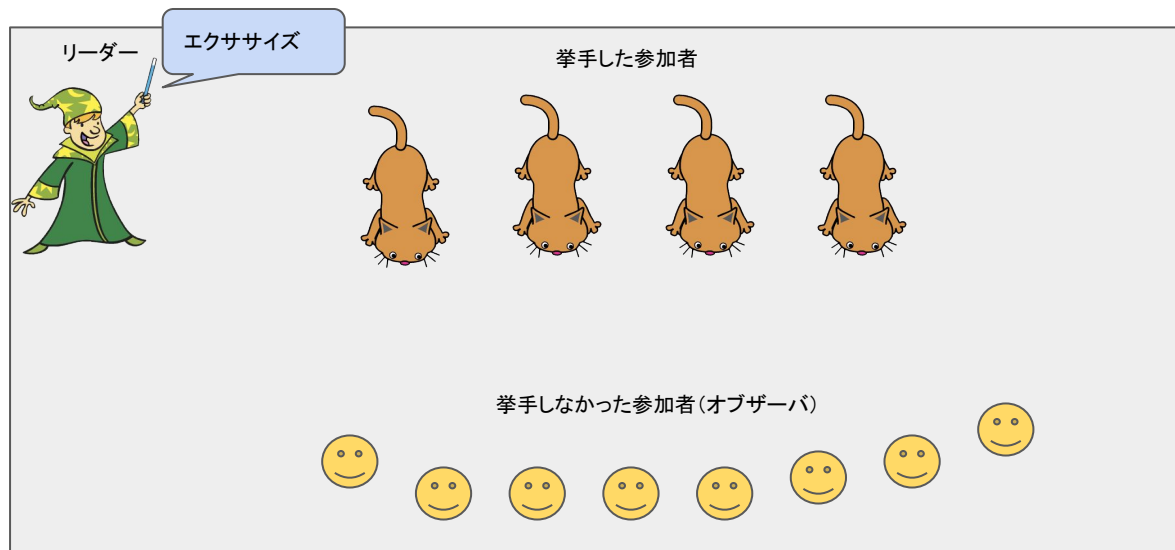
他の参加者には「メッセージを受け取ったとき」のスクリプトを1枚ずつ配ります。

手順:

1. リーダーは6種類のブロックから1つを選んでブロックを読み上げます。
2. 参加者はリーダーのメッセージに対して自分が反応するかどうかを判断します。
反応する人に挙手してもらいます。
3. 挙手した参加者に前に集め、自分の持っているスクリプトを1ブロックずつ実演してもらいます。ファシリテータは「次の動き」と掛け声をかけて促します。
4. 誤って挙手した参加者は異なる動作をするので、その時点で外れてもらいます。
5. 手順1に戻って繰り返します。
6. 時間は5～7分間を目安とし、終了します。

レイアウト

□ レイアウト



ヒント:

参加者が、ダンスを踊ったり、拍手したり、歩いたりできるスペースを確保しましょう。
場所が狭くて動けない場合は、ブロックを読み上げてもらいます。

「メッセージを送る」の日本語ブロック

エキササイズ ▼ を送る

応援しよう ▼ を送る

横断歩道をわたろう ▼ を送る

ダンスの時間だよ ▼ を送る

かくれんぼ ▼ を送る

拡大と縮小 ▼ を送る

「メッセージを受け取ったとき」のスク립ト(1)

エキササイズ ▼ を受け取ったとき

- 4 回繰り返す
 - 10 歩動かす
 - 1 秒待つ
 - 90 度回す

応援しよう ▼ を受け取ったとき

- 5 回繰り返す
 - hand clap ▼ の音を鳴らす
 - 0.5 秒待つ
- hey ▼ の音を鳴らす

横断歩道をわたろう ▼ を受け取ったとき

- 2 回繰り返す
 - 45 度回す
 - 0.5 秒待つ
 - 90 度回す
 - 0.5 秒待つ
 - 45 度回す
 - 0.5 秒待つ
- 10 歩動かす

「メッセージを受け取ったとき」のスク립ト(2)

ダンスの時間だよ を受け取ったとき

- 2 回繰り返す
 - 2 歩動かす
 - 1 秒待つ
 - 2 歩動かす
 - 1 秒待つ
 - hand clap の音を鳴らす
 - 1 秒待つ
 - 180 度回す

かくれんぼ を受け取ったとき

- 隠す
- 4 秒待つ
- 表示する
- ばあ! と 1 秒言う

拡大と縮小 を受け取ったとき

- 3 回繰り返す
 - 大きさを 20 ずつ変える
 - 1 秒待つ
 - 大きさを -20 ずつ変える
 - 1 秒待つ

Scratch教育者向けガイド「バーチャルペット」